

# Primerio

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ter a melhor combinação de 4 cartas ou blefar até os oponentes desistirem.

## PREPARAÇÃO

- 2-6 jogadores com um baralho de 40 ou 52 cartas.
- Distribua 4 cartas para cada. Todos colocam ante no pote.

## PONTUAÇÃO

- Chorus > Fluxus > Primerio > Numerus.
- 7 = 21 pts (maior), 6 = 18, A = 16, depois em ordem decrescente.
- Combinações classificadas primeiro por tipo, depois por total de pontos.

Dica: Colecione 7s, pois valem 21 pontos cada e são a base das mãos mais fortes.

## NA SUA VEZ

- Opcionalmente troque cartas com o monte.
- Aposte, pague, aumente ou desista.
- Showdown: a melhor combinação leva o pote.

Primerio é um jogo de cartas da era renascentista amplamente considerado o ancestral direto do poker moderno. Jogado extensivamente na Itália, Espanha, França e Inglaterra durante os séculos XV e XVI, era o favorito de Henrique VIII e foi mencionado por Shakespeare em *As Alegres Comadres de Windsor*. Cada jogador recebe quatro cartas e aposta em ter a melhor combinação, com tipos especiais de mão incluindo Primerio (uma carta de cada naipe), Fluxus (flush) e Chorus (múltiplas cartas do mesmo valor).

## Objetivo

Ganhar o pote tendo a melhor combinação de quatro cartas, ou blefando até que todos os oponentes desistam. O jogo combina avaliação de cartas, formação de combinações e apostas.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Um baralho de 40 cartas (baralho padrão sem os 8s, 9s e 10s). Em algumas versões, usa-se o baralho completo de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 4 cartas, distribuídas uma ou duas por vez.
4. **Antes:** Todos os jogadores colocam um ante combinado no pote antes da distribuição.

## Valores das Cartas

1. **Valores especiais:** As cartas têm valores em pontos diferentes do seu valor de face. O 7 vale 21 pontos (a carta individual mais alta), o 6 vale 18, o Ás vale 16, 5 = 15, 4 = 14, 3 = 13, 2 = 12.
2. **Cartas de figura:** Reis, Damas e Valetes valem 10 pontos cada.
3. **Multiplicador de naipe:** Em algumas versões, cada naipe multiplica de forma diferente para fins de pontuação.

## Combinações (Melhor para Pior)

1. **Chorus (Quadra):** Quatro cartas do mesmo valor. Extremamente rara e a melhor mão.
2. **Fluxus (Flush):** Quatro cartas do mesmo naipe. Avaliada pela soma dos pontos das cartas.
3. **Primerio:** Uma carta de cada um dos quatro naipes. Avaliada pela soma dos pontos das cartas.
4. **Numerus (Baseado em Pares):** Duas ou três cartas do mesmo naipe (não todas as quatro). Os melhores dois, três ou pontos de cartas individuais são somados.

## Jogabilidade

---

1. **Apostas:** Após receberem suas cartas, os jogadores decidem em turnos apostar, pagar (igualar a aposta atual), aumentar (elevar a aposta) ou passar (desistir e perder seu ante).
2. **Troca de cartas:** Em algumas versões, antes das apostas, os jogadores podem descartar e comprar cartas de reposição do monte para melhorar sua mão.
3. **Showdown:** Quando todos os jogadores restantes igualaram a aposta mais alta, as mãos são reveladas. A melhor combinação leva o pote.
4. **Blefe:** Um jogador pode apostar agressivamente com uma mão fraca para forçar os oponentes a desistir, similar ao poker.

## Variantes

---

- **Primero Espanhol (Primera):** Usa um baralho espanhol de 48 cartas e valores de cartas ligeiramente diferentes.
- **Primera Italiana:** A versão original com o baralho italiano de 40 cartas.
- **Prime Francês:** A adaptação francesa que eventualmente influenciou o desenvolvimento do Brelan e, por fim, do Poker.

## Dicas e Estratégias

---

- O 7 é a carta mais valiosa no Primero; tente manter os 7s na sua mão sempre que possível.
- Um Primero (uma carta por naipe) é mais fácil de conseguir do que um Flush, mas geralmente tem valor menor; avalie as chances com cuidado.
- O blefe é essencial; apostar agressivamente com um Numerus pode forçar oponentes com mãos marginais a desistir.

### Dicas e estratégia

---

Foque em colecionar 7s, que são as cartas de maior valor. Um Flush supera um Primero de valor igual em pontos, então busque flushes quando cartas do mesmo naipe aparecerem. Blefe com confiança; Primero recompensa o jogo agressivo.

Entender a avaliação incomum das cartas é fundamental: os 7s valem mais que Reis. Esse sistema de valores invertido significa que mãos que parecem fracas pelos padrões modernos podem ser muito fortes no Primero.