Pilotta

4 jogadores | 52 cartas | Dificuldade: Médio | Duração: Longa

Marcar 151 pontos primeiro ganhando vazas e declarando combinações.

PREPARAÇÃO

- Forme duas parcerias de dois jogadores cada.
- Use 32 cartas (7 até Ás de cada naipe).
- Distribua 8 cartas para cada jogador.

NA SUA VEZ

- Licite pelo trunfo ou passe.
- Declare combinações válidas de cartas antes da primeira vaza.
- Jogue vazas, seguindo o naipe ou trunfando conforme necessário.

PONTUAÇÃO

- Valete de trunfo = 20, Nove de trunfo = 14, Ás = 11, Dez = 10.
- Bónus da última vaza vale 10 pontos.

Dica: Guarde o Valete e o Nove de trunfo o máximo possível para controlar as fases finais do jogo.

Pilotta é um popular jogo de vazas cipriota jogado em parcerias de dois. Está intimamente relacionado com o jogo francês Belote e apresenta licitação, trunfos e declarações bónus.

Objetivo

O objetivo é marcar pontos ganhando vazas com cartas valiosas e declarando combinações válidas de cartas. A primeira parceria a atingir 151 pontos ganha o jogo.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias, sentados frente a frente.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas, usando apenas 32 cartas (7 até Ás). Remova as cartas de 2 a 6.
3. **Distribuição:** Distribua 8 cartas para cada jogador em lotes de 3, 2 e 3.

Como Jogar

1. **Licitação:** Começando pelo jogador à esquerda do distribuidor, cada jogador pode licitar ou passar. As licitações começam em 80 e aumentam em incrementos de 10. O maior licitante escolhe o naipe de trunfo.
2. **Declarações:** Antes da primeira vaza, os jogadores podem declarar combinações válidas, como sequências de três ou mais cartas do mesmo naipe, ou quadras. Apenas a equipa com a maior declaração pontua as suas declarações.
3. **Jogo de Vazas:** O jogador à esquerda do distribuidor puxa a primeira vaza. Os jogadores devem seguir o naipe se possível. Se não puderem, devem jogar um trunfo se tiverem. O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe puxado ganha a vaza.
4. **Bónus Pilotta:** Se um jogador tiver o Rei e a Dama de trunfo, pode declarar 'Pilotta' ao jogar a segunda das duas cartas, ganhando 20 pontos bónus.

Pontuação

- Valores das cartas fora do naipe de trunfo: Ás = 11, Dez = 10, Rei = 4, Dama = 3, Valete = 2. As restantes cartas valem zero.
- Valores das cartas no naipe de trunfo: Valete = 20, Nove = 14, Ás = 11, Dez = 10, Rei = 4, Dama = 3.
- A última vaza vale 10 pontos bónus.
- Se a equipa licitante igualar ou exceder a sua licitação, ambas as equipas mantêm os seus pontos. Se falharem, marcam zero e a equipa adversária marca 162 mais quaisquer declarações.

Variações

- **Licitação Sem Trunfo:** Alguns grupos permitem uma licitação sem trunfo, onde nenhum naipe é trunfo e os valores das cartas seguem a classificação normal.
- **Licitação Tudo Trunfo:** Uma opção onde todos os naipes usam a classificação de trunfo.

Dicas e Estratégias

- Comunique com o seu parceiro através do jogo de cartas, sinalizando naipes fortes cedo.
- Licite agressivamente quando tiver o Valete e o Nove de um potencial naipe de trunfo, pois são as cartas mais poderosas.
- Acompanhe quais cartas altas já foram jogadas para otimizar o seu potencial de conquista de vazas nas rodadas finais.

Dicas e estratégia

Concentre-se em garantir o Valete e o Nove de trunfo, pois são as cartas de maior valor. Coordene com o seu parceiro através de jogadas de sinalização consistentes.

Contar os pontos já conquistados por cada equipa é essencial para decidir se deve jogar agressivamente ou de forma conservadora nas vazas finais. Puxar trunfo cedo pode retirar aos adversários as suas cartas de trunfo.