

Pif Paf

2-8 jogadores

108 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Seja o primeiro a formar todas as 9 cartas em grupos e sequências válidas, depois descartar para vencer.

PREPARAÇÃO

- 2 a 8 jogadores usam dois baralhos padrão mais coringas.
- Distribua 9 cartas para cada jogador.
- As cartas restantes formam o monte; a carta do topo inicia a pilha de descarte.

PONTUAÇÃO

- Vencedor recebe zero pontos de penalidade.
- Demais jogadores recebem penalidades iguais ao valor nominal das cartas não combinadas.
- Coringas têm penalidade alta quando não combinados.

Dica: Complete uma combinação cedo para reduzir o risco de cartas inúteis caso outro jogador feche a mão primeiro.

NA SUA VEZ

- Compre uma carta do monte ou da pilha de descarte.
- Organize a mão em grupos (mesmo valor) ou sequências (consecutivas do mesmo naipe).
- Descarte uma carta para encerrar sua vez.
- Declare Pif Paf quando todas as 9 cartas formarem combinações válidas.

Pif Paf é um dinâmico jogo de cartas brasileiro no estilo canastra, em que os jogadores competem para formar toda a mão em combinações válidas. Conhecido pelas rodadas rápidas e regras simples, é um jogo popular em família em todo o Brasil.

Objetivo

Seja o primeiro jogador a organizar todas as cartas da mão em grupos válidos (três ou quatro cartas do mesmo valor) e sequências (três ou mais cartas consecutivas do mesmo naipe), depois fechar a mão descartando a última carta.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas mais coringas.
3. **Distribuir:** Cada jogador recebe 9 cartas.
4. **Monte e pilha de descarte:** As cartas restantes formam o monte. A carta do topo inicia a pilha de descarte.

Como Jogar

1. **Comprando:** Na sua vez, compre uma carta do monte ou pegue a carta do topo da pilha de descarte.
2. **Organizando:** Organize sua mão em combinações de grupos e sequências.
3. **Descartando:** Encerre sua vez descartando uma carta.
4. **Fechando:** Quando todas as 9 cartas formarem combinações válidas e restar uma carta para descartar, declare 'Pif Paf' e vença a rodada.

Pontuação

- **Vencedor:** Recebe zero pontos de penalidade.
- **Demais jogadores:** Recebem pontos de penalidade iguais ao valor nominal das cartas não combinadas na mão.
- **Coringas:** Contam como penalidade alta quando ficam sem combinar.

Variações

- **Pif Paf com compra:** Os jogadores podem 'comprar' a carta da pilha de descarte fora de sua vez, acumulando pontos de penalidade por cada compra.
- **Pif Paf Rápido:** Mãos menores para rodadas mais ágeis.

Dicas e Estratégias

- Priorize formar uma combinação completa cedo para reduzir o risco de ficar com cartas inúteis se outro jogador fechar a mão.
- Cuidado ao segurar coringas por muito tempo. Apesar de versáteis, eles têm penalidades pesadas se a rodada terminar antes de você completar a mão.

Dicas e estratégia

Velocidade importa mais do que perfeição. Consolide suas combinações cedo e feche a mão rapidamente em vez de esperar por um arranjo ideal.

Observe o que os adversários descartam para evitar dar a eles cartas que precisam. Se alguém está descartando de um naipe que você está colecionando, provavelmente não precisa dele; aproveite a situação.