

Parliament

4-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Seja o primeiro a jogar todas as suas cartas nas sequências por naipe.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua todas as cartas igualmente entre 3 a 8 jogadores.
- O jogador com o 7 de paus começa (ou qualquer sete).

PONTUAÇÃO

- O primeiro a ficar sem cartas vence a rodada.
- Os demais marcam pontos de penalidade pelas cartas restantes.
- Menor pontuação acumulada vence o jogo.

Dica: Guarde estrategicamente os seis e oitos para bloquear o avanço dos adversários em seus naipes.

NA SUA VEZ

- Coloque um sete para iniciar uma nova fileira ou adicione um 6 ou 8 adjacente a uma sequência existente.
- Se não puder jogar, passe (algumas variantes usam fichas de penalidade).
- O primeiro a jogar todas as cartas vence.

Parliament (também conhecido como Sevens ou Fan Tan) é um jogo de cartas para a família onde os jogadores revezam colocando cartas em sequências crescentes e decrescentes que se expandem a partir do sete de cada naipe. O objetivo é ser o primeiro a jogar todas as suas cartas.

Objetivo

Seja o primeiro a jogar todas as suas cartas colocando-as em fileiras por naipe na ordem correta, construindo para cima e para baixo a partir dos setes.

Configuração

1. **Jogadores:** 3 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores (com mais de 4 jogadores, alguns podem ter uma carta a menos).

Jogabilidade

1. **Inicie com um sete:** O jogador com o 7 de paus (ou qualquer sete, dependendo da variante) começa colocando-o no centro.
2. **Construa as sequências:** Nos turnos seguintes, os jogadores devem colocar uma carta adjacente a uma já jogada — um seis ou oito do mesmo naipe — ou iniciar uma nova fileira com outro sete.
3. **Passe:** Se não puder jogar, passe a vez (algumas variantes usam fichas de penalidade).

Pontuação

- **Vitória:** O primeiro a jogar todas as suas cartas vence a rodada.
- **Pontos de penalidade:** Ao final de cada rodada, os jogadores restantes marcam pontos de penalidade pelas cartas que ainda têm na mão.
- **Meta:** O jogo pode terminar após um número definido de rodadas, com o menor número de pontos de penalidade vencendo.

Variações

- **Sevens:** Nome britânico para o mesmo jogo com regras idênticas.
- **Fan Tan:** Variante onde a carta inicial pode ser o sete de qualquer naipe.

Dicas e Estratégias

- Guarde cartas chave (como seis ou oito) para bloquear os adversários de avançar em seus naipes.
- Tente jogar cartas de naipes onde você tem muitas cartas consecutivas para limpar sua mão rapidamente.
- Observe quais cartas os adversários estão esperando e atrase-as intencionalmente se possível.

Dicas e estratégia

Controlar o ritmo do jogo significa segurar cartas bloqueadoras. Identifique quais cartas os adversários precisam para avançar e atrase a colocação delas se puder jogar outra opção.

As decisões de bloqueio são a principal habilidade. Avalie regularmente quais cartas são mais difíceis para os adversários alcançar e priorize bloqueá-las.