

Osmosis

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Mover todas as cartas para quatro pilhas de fundação, cada uma por naipe, filtrando pela fileira acima.

PREPARAÇÃO

- 1 jogador com baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 4 pilhas de reserva de 4 cartas (carta do topo com a face para cima).
- Coloque a próxima carta do estoque como primeira fundação; distribua o estoque em grupos de 3.

PONTUAÇÃO

- Vença colocando todas as 52 cartas nas quatro fundações.
- Pontuação parcial contando cartas colocadas.

Dica: Construa a primeira fundação rapidamente. Todas as outras fundações dependem dela.

NA SUA VEZ

- Jogue cartas nas fundações por naipe se o valor aparecer na fileira acima.
- A primeira fundação aceita qualquer carta de seu naipe livremente.
- Jogue cartas do topo da reserva ou do descarte. Redistribuições ilimitadas.

Osmosis, também conhecido como *Treasure Trove*, é um jogo de paciência único onde as cartas são jogadas nas fundações por naipe, mas com uma restrição diferenciada: uma carta só pode ser colocada em uma fundação se uma carta do mesmo valor já tiver sido jogada na fileira de fundação acima dela. Esse mecanismo de filtragem osmótica dá nome ao jogo e cria um quebra-cabeça estratégico incomum.

Objetivo

Mover todas as 52 cartas para quatro pilhas de fundação, cada uma construída por naipe, com a restrição de que cada valor deve aparecer na fundação acima antes de poder ser jogado.

Preparação

1. **Jogadores:** 1 jogador (paciência).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Reserva:** Distribua 4 pilhas de 4 cartas cada em uma coluna à esquerda, com apenas a carta do topo de cada pilha com a face para cima.
4. **Primeira fundação:** Coloque a carta do topo do estoque ao lado da pilha de reserva superior para iniciar a primeira fundação. Esta carta determina o valor inicial.
5. **Estoque:** As 35 cartas restantes formam o estoque, distribuído em grupos de 3.

Jogabilidade

1. **Construção na fundação:** A primeira fundação (fileira superior) pode aceitar qualquer carta de seu naipe em qualquer ordem. A segunda fundação só pode aceitar cartas de seu naipe se o mesmo valor já aparecer na primeira fileira de fundação.
2. **Regra da osmose:** A terceira fundação segue a segunda, e a quarta segue a terceira. Cada fileira filtra através da fileira acima.
3. **Iniciando novas fundações:** Quando uma carta do valor inicial aparece (da reserva ou estoque), ela inicia uma nova fundação na próxima fileira.
4. **Jogo de reserva:** Apenas a carta do topo de cada pilha de reserva está disponível. Quando é jogada, a carta abaixo é virada para cima.
5. **Distribuição do estoque:** Distribua 3 cartas por vez do estoque para uma pilha de descarte. A carta do topo do descarte está sempre disponível para jogo. Redistribua a pilha de descarte conforme necessário (redistribuições ilimitadas).

Pontuação

1. **Condição de vitória:** Todas as 52 cartas são movidas para as quatro fundações.
2. **Pontuação parcial:** Conte o total de cartas colocadas nas fundações quando o jogo travar.
3. **Taxa de vitória:** Osmosis tem uma taxa de vitória moderada, estimada em cerca de 1 a cada 6 jogos com jogo ideal.

Variações

- **Espiar:** Permite ver todas as cartas nas pilhas de reserva (não apenas a do topo) para um jogo mais fácil.
- **Distribuição de uma carta:** Distribua uma carta por vez do estoque em vez de três para uma taxa de vitória mais alta.

Dicas e Estratégias

- Concentre-se em construir a primeira fundação rapidamente, pois todas as outras fundações dependem dela.
- Acompanhe quais valores foram jogados na primeira fundação para saber o que está disponível para as fileiras abaixo.
- Não se apresse em iniciar novas fundações; às vezes é melhor construir a primeira fileira antes de expandir.

Dicas e estratégia

Construa a primeira fundação agressivamente, pois ela libera todas as cartas abaixo. Acompanhe os valores cuidadosamente entre as fileiras de fundação. Tenha paciência com o estoque. Redistribuições ilimitadas dão tempo para encontrar as cartas certas.

A dependência em cascata entre as fundações significa que a primeira fundação essencialmente controla o ritmo de todo o jogo. Construir valores diversos nela cedo dá mais flexibilidade.