

Oh Inferno

3-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Ganhar exatamente o número de vadas previsto em cada rodada.

PREPARAÇÃO

- Distribua cartas conforme a rodada (começa com 1, aumenta gradualmente).
- Vire uma carta para o trunfo.
- Cada jogador faz sua previsão.

PONTUAÇÃO

- Acertar previsão = 10 pts + 1 pt por vada.
- Errar = 0 pts (ou penalidade).
- Maior pontuação total vence.

Dica: Preste atenção nas cartas de trunfo que os outros têm antes de prever quantas vadas você vai ganhar.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto se possível.
- Trunfo bate outros naipes.
- A carta mais alta do naipe aberto vence.

Oh Inferno é um jogo de previsão exata. Os jogadores devem ganhar exatamente o número de vadas que previram — nem mais, nem menos. O número de cartas distribuídas muda a cada rodada.

Jogadores

3 a 7 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

Objetivo

Ganhar exatamente o número de vadas previsto em cada rodada para acumular pontos.

1. **Dealing:** Deal a set number of cards to each player, starting with 10 cards for the first round. Decrease the number of cards dealt by one each subsequent round until the final round, where only one card is dealt to each player.
2. **Trump Card:** After dealing, flip the top card of the remaining deck face up to determine the trump suit for the round. Place it beside the draw pile.

Estrutura do Jogo

O jogo começa com 1 carta por jogador na primeira rodada, aumentando 1 carta por rodada até o máximo (dependendo do número de jogadores), depois diminuindo de volta para 1.

1. **Bidding Phase:** Players take turns bidding on the number of tricks they expect to win in the round. The bidding starts with the player to the dealer's left and proceeds clockwise. Each player must bid between 0 and the total number of cards dealt. The total of all bids shouldn't equal the number of cards dealt in the round.
2. **Trick-Taking Phase:** The player to the left of the dealer leads the first trick by playing any card. Players must follow suit if possible; otherwise, they may play any card. The highest card of the led suit wins, unless a trump card is played, in which case the highest trump wins. The winner leads the next trick.
3. **Scoring:** Players who meet their bid receive 10 points plus 1 point for each trick won. Players who fail to meet their bid receive -10 points for each trick they are short. Bidding zero and winning no tricks earns a bonus of 5 points.
4. **Winning the Game:** The game consists of a predetermined number of rounds, typically equal to the number of cards dealt in the final round. The player with the highest total score wins.

Preparação e Previsão

1. Distribua o número de cartas correspondente à rodada atual.
2. Vire a última carta para determinar o naipe trunfo.
3. Cada jogador faz sua previsão de vadas; a soma das previsões não pode ser igual ao número de cartas distribuídas (regra do dealer).

Jogabilidade

Jogue vadas normalmente: siga o naipe aberto se possível; trunfo bate cartas de outros naipes; a carta mais alta do naipe aberto vence a vada (ou o trunfo mais alto).

- Pay attention to the cards played in each round to better predict which cards remain in play.
- Consider the number of players and cards dealt when making your bid.
- Be cautious when bidding zero tricks, as failing to win any tricks can result in a significant point penalty.

Pontuação

Acertar a previsão = 10 pontos + 1 por vada feita. Errar a previsão = nenhum ponto (ou penalidade conforme a variante).

Dicas e estratégia

Avalie sua mão cuidadosamente antes de prever. Cartas altas de trunfo garantem vadas; cartas baixas são arriscadas.

Em rodadas com poucas cartas, seja conservador. Em rodadas com muitas cartas, você tem mais informação para prever com precisão.