

Noddy

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Seja o primeiro a atingir a pontuação alvo formando combinações pontuáveis durante o jogo e na mão.

PREPARAÇÃO

- 2 jogadores com um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 5 cartas para cada um; não há crib.
- Vire uma carta inicial do baralho restante.

PONTUAÇÃO

- Qualquer combinação totalizando 15 pontua 2 pontos.
- Pares: 2 pontos; trinca: 6; quadra: 12.
- Sequências pontuam 1 ponto por carta na sequência.
- Bônus Noddy: 1 ponto se a carta inicial for um Valete.

Dica: Jogue cartas que levem o total acumulado a 15 ou 31 para marcar pontos de pegging facilmente.

NA SUA VEZ

- Alterne jogando cartas para um total acumulado (máximo 31).
- Marque pontos por atingir 15, 31, pares e sequências durante o jogo.
- Após o jogo, pontue sua mão por 15s, pares, sequências e flushes usando a carta inicial.

Noddy é um jogo de cartas inglês do século XVI e o ancestral direto do Cribbage. Os jogadores pontuam por combinações de cartas na mão e durante o jogo.

Objetivo

Seja o primeiro jogador a atingir a pontuação alvo formando combinações pontuáveis durante o jogo e na sua mão.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 5 cartas. Não há crib. Uma carta inicial é virada para cima do baralho restante.

Como Jogar

1. **O Valete (Noddy):** Se a carta inicial for um Valete, o distribuidor marca um ponto — isso é chamado de 'Noddy'.
2. **Jogo de pegging:** Os jogadores alternam jogando cartas viradas para cima, somando seus valores a um total acumulado. Pontos são marcados por atingir 15, 31, pares, sequências e flushes durante o jogo.
3. **Limite de contagem:** O total acumulado não pode ultrapassar 31. Se um jogador não puder jogar sem ultrapassar 31, o adversário continua.
4. **Pontuação da mão:** Após o jogo, cada jogador pontua sua mão por combinações de 15s, pares, sequências e flushes, usando a carta inicial.

Pontuação

- **Quinze:** Qualquer combinação de cartas totalizando 15 pontua 2 pontos.
- **Pares:** Um par pontua 2, trinca pontua 6, quadra pontua 12.
- **Sequências:** Uma sequência de 3 ou mais cartas consecutivas pontua 1 ponto por carta na sequência.
- **Bônus Noddy:** 1 ponto pelo Valete como carta inicial.

Variações

- **Evolução para o Cribbage:** As regras do Noddy foram expandidas por Sir John Suckling para criar o Cribbage por volta de 1630.
- **Noddy para três jogadores:** Uma variante histórica em que cada jogador recebe 4 cartas.

Dicas e Estratégias

- Tente jogar cartas que levem o total acumulado a 15 ou 31 para marcar pontos de pegging facilmente.
- Guarde pares e cartas que se combinem para 15 visando um forte potencial de pontuação na mão.

Dicas e estratégia

Foque em atingir 15 e 31 durante o pegging. Guarde combinações de cartas que formem múltiplos 15s na pontuação da mão.

Durante o pegging, jogue cartas baixas primeiro para manter opções em aberto para atingir 15 ou 31 nas jogadas seguintes.