

Nertz

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Curta

Esvaziar a pilha de Nertz antes dos adversários. Jogo simultâneo.

PREPARAÇÃO

- Cada jogador: 13 cartas (Nertz), 4 colunas de 1 carta, stock.
- Espaço central compartilhado para fundações.

PONTUAÇÃO

- Cada carta nas fundações = +1 pt.
- Cada carta restante no Nertz = -2 pts.
- Maior pontuação acumulada vence o jogo.

Dica: Mantenha os olhos nas fundações centrais — uma fundação quase completa pode ser oportunidade de pontos rápidos.

NA SUA VEZ

- Jogo simultâneo — sem turnos.
- Jogue nas fundações centrais (As a Rei) ou nas colunas.
- Primeiro a esvaziar o Nertz ganha a rodada.

Nertz (também conhecido como Pounce ou Racing Demon) é um jogo de paciência em tempo real onde todos jogam ao mesmo tempo. Há pilhas compartilhadas no centro onde todos podem jogar.

Jogadores

2 a 6 jogadores (cada um com seu próprio baralho)

Baralho

Um baralho de 52 cartas por jogador (baralhos com dorsos diferentes para identificação)

1. **Players:** 2 to 6 players, each with their own distinctly-backed 52-card deck.
2. **Nertz Pile:** Each player deals 13 cards face-down, turning the top card face-up. This is your Nertz pile.
3. **Tableau:** Deal 4 cards face-up in a row beside your Nertz pile.
4. **Stock:** The remaining cards form your personal stock pile, dealt 3 at a time (like Klondike).
5. **Shared Foundations:** An open area in the center where all players build Ace-to-King piles.

Objetivo

Ser o primeiro a esvaziar a pilha de Nertz (13 cartas) jogando nas fundações centrais.

1. **Simultaneous Play:** All players play at the same time — there are no turns.
2. **Foundation Building:** Play Aces to the center area, then build up by suit through King. Any player can play on any foundation pile.
3. **Tableau Building:** Build on your personal tableau in descending order, alternating colors (like solitaire).
4. **Nertz Pile:** The top card of your Nertz pile can be played to foundations, your tableau, or used to fill empty tableau spots.
5. **Stock Pile:** Flip through your stock 3 cards at a time to find playable cards.
6. **Calling Nertz:** When your Nertz pile is empty, shout 'Nertz!' to end the round.

Preparação

1. Cada jogador monta: pilha de Nertz (13 cartas, face para baixo), 4 colunas de trabalho (1 carta cada, a última virada), pilha de stock.
2. Espaço central compartilhado para as fundações (As a Rei por naipe).

Jogabilidade

1. Todos jogam ao mesmo tempo — não há turnos.
2. Jogue nas fundações centrais (As a Rei, por naipe) ou nas colunas (decrecente, alternando cor).
3. O topo da pilha de Nertz é sempre disponível para jogar.
4. Vire 3 cartas do stock por vez; se não houver jogadas, vire novamente.
5. Primeiro a gritar 'Nertz!' (pilha vazia) encerra a rodada.

Dicas e estratégia

Equilibre velocidade com precisão. Jogar rápido demais pode bloquear suas colunas de trabalho.

Libere o topo do Nertz o mais rápido possível. Uma carta de Nertz jogada abre a próxima e encadeia jogadas.