

# Nap

2-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

## Ganhar pelo menos o número de vadas que você apostou.

### PREPARAÇÃO

- 2 a 7 jogadores, distribua 5 cartas cada.
- Aposte de 1 a 5 vadas ou passe.
- O maior apostador joga sozinho.

### PONTUAÇÃO

- Lance cumprido: oponentes pagam o valor apostado.
- Lance não cumprido: pague a cada oponente o valor apostado.

*Dica: Abra com seus trunfos mais fortes primeiro para tirar o poder dos defensores.*

### NA SUA VEZ

- O apostador abre, definindo o trunfo com a primeira carta.
- Siga o naipe se possível.
- O trunfo mais alto ou a carta do naipe aberto vence.

Nap (Napoleão) é um clássico jogo de cartas britânico onde os jogadores apostam para ganhar vadas, com o maior apostador jogando sozinho contra os demais. Simples, rápido e ótimo para jogar casualmente.

## Objetivo

Como apostador, ganhar pelo menos o número de vadas que você apostou. Como defensor, impedir o apostador de ter sucesso.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 7 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 5 cartas para cada jogador.

## Jogabilidade

1. **Passo 1:** Começando à esquerda do dealer, cada jogador aposta de 1 a 5 vadas ou passa. O lance mais alto vence.
2. **Passo 2:** O apostador abre a primeira vada. O naipe da primeira carta jogada se torna o naipe trunfo.
3. **Passo 3:** Os jogadores devem seguir o naipe se possível. O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence.
4. **Passo 4:** O jogo continua por 5 vadas. O apostador joga sozinho contra todos os outros.

## Pontuação

- Se o apostador cumprir seu lance, cada oponente paga o valor apostado.
- Se o apostador falhar, ele paga a cada oponente o valor apostado.
- Um lance de 5 (Napoleão) paga o dobro.

## Variações

- **Wellington:** Um lance de 5 que só pode ser feito sobre outro lance de 5, pagando o quádruplo.
- **Blucher:** Um lance ainda mais alto sobre Wellington, pagando o sêxtuplo.

## Dicas e Estratégias

- Aposte de forma conservadora; um lance de 2 ou 3 geralmente é seguro com trunfos moderados.
- Como apostador, abra com seus trunfos mais fortes primeiro para puxar os trunfos dos defensores.
- Os defensores devem cooperar para dar vadas uns aos outros quando possível.

### Dicas e estratégia

Aposte com base na força dos seus trunfos. Abrir com trunfos primeiro tira o poder dos defensores e permite que suas cartas secundárias ganhem as vadas finais. Com apenas 5 vadas, cada carta importa. Uma mão forte de 3 trunfos com duas cartas vencedoras de outros naipes geralmente justifica um lance de 3.