

Monte Carlo Solitário

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Remova todas as cartas combinando pares adjacentes do mesmo valor.

PREPARAÇÃO

- Distribua 25 cartas viradas para cima em uma grade 5x5.
- Mantenha as 27 cartas restantes como monte.

PONTUAÇÃO

- Vença removendo todos os 26 pares (52 cartas).

Dica: Verifique todos os pares disponíveis antes de remover qualquer um, pois a ordem afeta as adjacências futuras.

NA SUA VEZ

- Encontre e remova pares adjacentes do mesmo valor (horizontal, vertical ou diagonal).
- Consolidar as cartas restantes para preencher os espaços.
- Distribua do monte para reabastecer a grade.

Monte Carlo Solitário é um jogo de paciência de formação de pares onde as cartas são dispostas em uma grade 5x5 e pares adjacentes do mesmo valor são removidos. Após remover os pares, as cartas restantes são consolidadas e novas cartas são distribuídas do monte para reabastecer a grade. O jogo é vencido quando todas as cartas são emparelhadas e removidas. Sua mecânica simples de correspondência o torna acessível, mas a seleção estratégica de pares adiciona profundidade.

Objetivo

Remover todas as 52 cartas da grade, combinando e removendo pares adjacentes do mesmo valor.

Preparação

1. **Jogadores:** 1
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas
3. **Layout:** Distribua 25 cartas viradas para cima em uma grade 5x5. As 27 cartas restantes formam o monte de compras.

Como Jogar

1. **Formar pares:** Identifique duas cartas do mesmo valor que sejam adjacentes entre si (horizontal, vertical ou diagonalmente) na grade.
2. **Remover pares:** Retire o par da grade, deixando dois espaços vazios.
3. **Consolidar:** Após remover todos os pares possíveis, consolide as cartas restantes deslizando-as linha a linha (da esquerda para a direita, de cima para baixo) para preencher os espaços.
4. **Reabastecer:** Distribua novas cartas do monte para preencher as posições vazias ao final da grade de volta a 25 cartas (ou quantas o monte permitir).
5. **Repetir:** Continue combinando, consolidando e reabastecendo até que todas as cartas sejam removidas ou não haja mais correspondências possíveis.

Pontuação

1. **Vitória:** Todas as 52 cartas são removidas da grade em pares.
2. **Derrota:** Não existem pares adjacentes do mesmo valor e o monte está vazio.
3. **Progresso:** Conte os pares removidos (de 26 no total) como pontuação.

Variações

- **Fourteen Out:** As cartas na grade são emparelhadas se somarem 14 em vez de coincidirem em valor.
- **Nestor:** Seis fileiras de oito cartas onde pares correspondentes são removidos dos topos das colunas.
- **Monte Carlo Duplo:** Usa dois baralhos e uma grade maior para um jogo mais longo.

Dicas e Estratégias

- Antes de remover pares, verifique toda a grade em busca de todas as correspondências disponíveis e escolha as melhores.
- Considere como a consolidação reorganizará as cartas restantes e poderá criar novas adjacências.
- Quando houver vários pares disponíveis, priorize a remoção dos pares que bloqueiam outras correspondências em potencial.
- Pense com antecedência sobre quais cartas restam no monte e como podem se combinar com as cartas da grade.

Dicas e estratégia

Verifique toda a grade antes de remover pares. Considere como a consolidação altera as adjacências. Remova primeiro os pares que bloqueiam outras correspondências. Pense nas cartas restantes no monte e nos possíveis emparelhamentos futuros.

A ordem em que você remove os pares importa porque a consolidação muda o layout inteiro. Sempre verifique todos os pares disponíveis antes de remover qualquer um e escolha a ordem que cria mais novas adjacências após a consolidação.