

Michigan Rummy

3-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Descartar todas as cartas e coletar fichas das boodle cards.

PREPARAÇÃO

- Cartas boodle no centro com fichas.
- Distribua todas as cartas.

PONTUAÇÃO

- Fichas das boodle cards + pote final.

Dica: Gerencie seu baralho para garantir que possa completar pelo menos uma sequência longa por rodada.

NA SUA VEZ

- Continue sequências crescentes por naipe.
- Boodle card = recolha fichas.
- Primeiro a descartar tudo = ganha pote.

Michigan Rummy usa um baralho de 52 cartas mais cartas boodle especiais. O jogo combina sequências de descarte com coleta de fichas ao jogar cartas específicas predefinidas.

Jogadores

3 a 8 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas + cartas boodle

1. **Players:** 3 to 8 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Board/Layout:** A playing surface with labeled sections for chip placement (poker bonuses, boodle cards, and rummy pot).
4. **Ante:** Players place chips on designated sections of the board before each round.

Objetivo

Descartar todas as cartas e coletar fichas das cartas boodle.

- **Deal:** Each player receives a poker hand of 5 cards.
- **Betting:** A standard poker betting round occurs.
- **Showdown:** Best poker hand wins the poker pot and any applicable bonus pots (e.g., for pairs, straights).

Diferenças do Newmarket

Michigan Rummy pode incluir mais cartas boodle, um pote central para o vencedor, e às vezes um tabuleiro especial com espaços para apostas em cartas específicas.

- **Play:** Using the same cards, players play ascending sequences by suit, Newmarket-style.
- **Boodle Cards:** Playing specific target cards (Ace of Hearts, King of Spades, etc.) wins those chip pools.
- **First Out:** The first player to empty their hand wins a bonus.

Jogabilidade

Idêntico ao Newmarket: sequências crescentes por naipe, boodle cards coletam fichas quando jogadas, primeiro a descartar tudo vence e recolhe o pote.

- **Play:** Using all dealt cards, players draw and discard to form sets and runs.
- **Going Out:** First player to meld all cards wins the rummy pot.
- **Penalties:** Remaining players count unmelded card values as penalty.

Dicas e estratégia

Não inicie naipes onde você não tem seguimento — pode abrir sequências favoráveis para os adversários.

Em Michigan Rummy, iniciar um naipe apenas quando você tem a sequência completa evita ajudar involuntariamente os adversários.