

Mexican Rummy

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Saia primeiro a cada rodada para evitar pontos de penalidade das cartas restantes.

PREPARAÇÃO

- Use dois baralhos padrão.
- Distribua 7 cartas na primeira rodada, aumentando em uma a cada rodada.
- Coloque as cartas restantes como monte e vire uma para o descarte.

PONTUAÇÃO

- Curingas na mão: 20 pontos cada.
- Ases 15, figuras 10, numéricas pelo valor de face.

Dica: Baixe seus curingas cedo para evitar penalidades custosas no fim da rodada.

NA SUA VEZ

- Compre do monte ou da pilha de descarte.
- Forme e baixe trincas ou sequências usando o curinga da rodada.
- Descarte uma carta para encerrar sua vez.

Mexican Rummy é uma variante empolgante de rummy disputada em várias rodadas onde o curinga muda a cada rodada. Os jogadores correm para formar combinações e sair primeiro enquanto gerenciam um conjunto de curingas em constante mudança.

Objetivo

Marque o menor número de pontos ao longo de todas as rodadas sendo o primeiro a combinar todas as cartas. Cada rodada introduz um novo valor de curinga.

Preparação

1. **Jogadores:** 2-6 jogadores.
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas (104 cartas no total).
3. **Distribuição:** Na primeira rodada, distribua 7 cartas para cada jogador. A distribuição aumenta em uma carta a cada rodada seguinte, até 13 cartas na sétima rodada.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Compre uma carta do monte de compra ou do topo da pilha de descarte.
2. **Passo 2:** Forme trincas (três ou mais do mesmo valor) ou sequências (três ou mais cartas consecutivas do mesmo naipe). O curinga da rodada atual pode substituir qualquer carta em uma combinação.
3. **Passo 3:** Baixe combinações quando puder e adicione cartas às combinações existentes na mesa.
4. **Passo 4:** Descarte uma carta para encerrar sua vez. A rodada termina quando um jogador esvazia a mão.

Pontuação

- Curingas restantes na mão valem 20 pontos cada. Ases valem 15, figuras valem 10 e cartas numéricas pelo valor de face.
- O jogador que sair marca zero. Os demais somam os valores das cartas restantes.

Variações

- **Baralho Único:** Jogue com um baralho para um jogo mais rápido com menos jogadores.
- **Curinga Fixo:** Use apenas os doses como curingas permanentes em todas as rodadas, em vez de mudar a cada rodada.

Dicas e Estratégias

- Use os curingas para completar combinações rapidamente em vez de acumulá-los para depois.
- Preste atenção em qual valor é curinga a cada rodada, pois os adversários também podem estar colecionando essas cartas.
- Tente sair rápido nas rodadas finais, quando as mãos são maiores, para evitar grandes penalidades.

Dicas e estratégia

Priorize baixar curingas cedo porque segurá-los no fim da rodada custa 20 pontos cada. Observe a pilha de descarte de perto para antecipar as combinações dos adversários.

Nas rodadas finais com mãos maiores, sair rapidamente é mais importante do que montar combinações perfeitas, pois os pontos de penalidade das cartas restantes acumulam rápido.