

# Metselen

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

## Pontue o máximo construindo paredes completas de cartas em padrões em camadas.

### PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas para 2 a 4 jogadores.
- Distribua 10 cartas para cada um; as restantes formam o monte de compras.

### PONTUAÇÃO

- Parede completa (3 fileiras): 10 pontos mais o valor nominal de todas as cartas.
- Parede alta (4 ou mais fileiras): 5 pontos extras por fileira acima de três.
- Paredes inacabadas pontuam zero.

*Dica: Planeje sua parede antes de construir; começar uma que não consegue terminar desperdiça cartas e turnos.*

### NA SUA VEZ

- Compre uma carta do monte de compras ou da pilha de descarte.
- Jogue cartas para construir paredes com fileiras que somem um valor-alvo.
- Uma parede com 3 ou mais fileiras está completa e rende pontos.
- Encerre seu turno descartando uma carta.

*Metselen, que significa 'assentar tijolos' em holandês, é um jogo de cartas onde os jogadores constroem estruturas empilhando cartas em padrões específicos. O nome vem da semelhança visual dos arranjos de cartas com alvenaria, tornando-o uma mistura única de jogo de cartas e construção espacial.*

## Objetivo

Pontue o máximo construindo 'paredes' completas de cartas em padrões estruturados. Cada parede concluída rende pontos com base em seu tamanho e no valor das cartas usadas.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 10 cartas para cada jogador. Coloque as cartas restantes viradas para baixo como monte de compras.

## Como Jogar

1. **Comprando:** Na sua vez, compre uma carta do monte de compras ou do topo da pilha de descarte.
2. **Construindo:** Jogue cartas da sua mão viradas para cima à sua frente para formar paredes. Uma parede consiste em fileiras onde cada fileira deve conter cartas que somem um valor específico.
3. **Regras das fileiras:** A fileira inferior de uma parede requer duas cartas cujos valores somem uma meta (como 15). Cada fileira seguinte se empilha sobre a anterior com seu próprio requisito de soma.
4. **Completando paredes:** Uma parede com três ou mais fileiras está completa e rende pontos. As cartas são separadas e contam para o total final.
5. **Descartando:** Encerre sua vez descartando uma carta na pilha de descarte.

## Pontuação

- **Parede completa (3 fileiras):** 10 pontos mais o valor nominal de todas as cartas na parede.
- **Parede alta (4 ou mais fileiras):** 5 pontos extras por fileira acima de três.
- **Paredes inacabadas:** Pontuam zero — construções incompletas não rendem nada.

## Variações

---

- **Metselen Rápido:** Os jogadores constroem simultaneamente sem se revezar, correndo para completar as paredes primeiro.
- **Metselen em Equipe:** Os parceiros combinam suas paredes para uma pontuação compartilhada.

## Dicas e Estratégias

---

- Planeje suas paredes antes de começar a construir — iniciar uma parede que não consegue terminar desperdiça cartas e turnos.
- Mire em paredes que usem cartas de alto valor para maximizar o bônus de pontos dos valores nominais.
- Observe o que os adversários estão coletando para evitar competir pelas mesmas cartas.

## Dicas e estratégia

---

Comprometa-se com paredes que você consegue concluir de forma realista. Iniciar várias paredes simultaneamente dispersa suas cartas e aumenta o risco de construções incompletas que não pontuam nada.

A tensão entre construir paredes altas para bônus de pontos e concluir paredes menores para pontuação garantida é a decisão estratégica central. Leia o estado do jogo para determinar qual abordagem é a ideal.