

May I?

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Forme todas as combinações ao longo de várias rodadas com a menor pontuação.

PREPARAÇÃO

- Use dois baralhos com coringas.
- Distribua 11 cartas para cada jogador.
- Vire uma carta para iniciar a pilha de descarte.

PONTUAÇÃO

- Cartas restantes na mão contam contra você.
- Coringas 50, Ases 15, figuras 10, numéricas pelo valor de face.

Dica: Guarde seus pedidos de 'May I?' para cartas que completem combinações essenciais.

NA SUA VEZ

- Compre do monte ou da pilha de descarte.
- Baixe combinações se cumprir o requisito da rodada.
- Descarte uma carta para encerrar sua vez.

May I? é uma variante de rummy onde os jogadores devem pedir permissão antes de pegar cartas da pilha de descarte. O jogo é disputado em várias rodadas com requisitos crescentes de combinações, e o primeiro jogador a sair em cada rodada faz a menor pontuação.

Objetivo

Ser o primeiro jogador a baixar todas as combinações exigidas e esvaziar a mão ao longo de várias rodadas, terminando com a menor pontuação total.

Preparação

1. **Jogadores:** 2-6 jogadores.
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas com coringas (104 cartas no total).
3. **Distribuição:** Distribua 11 cartas para cada jogador. Coloque as cartas restantes viradas para baixo como monte de compra e vire uma carta para iniciar a pilha de descarte.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Na sua vez, compre do monte de compra ou, se for sua vez, da pilha de descarte.
2. **Passo 2:** Se outro jogador quiser o descarte do topo fora de turno, deve dizer 'May I?' e receber permissão. Ele também compra uma carta de penalidade do monte.
3. **Passo 3:** Baixe combinações quando cumprir o requisito da rodada atual (ex.: duas trincas na primeira rodada, depois uma trinca e uma sequência, etc.).
4. **Passo 4:** Descarte uma carta para encerrar sua vez. A rodada termina quando um jogador esvazia a mão.

Pontuação

- Coringas valem 50 pontos, Ases 15, figuras 10 e cartas numéricas pelo valor de face.
- O jogador que sair marca zero na rodada. Todos os outros somam os valores das cartas restantes na mão.

Variações

- **Pedidos Limitados de May I:** Cada jogador só pode dizer 'May I?' um número definido de vezes por rodada (geralmente três).
- **Variante Sem Coringa:** Jogue sem coringas para uma experiência mais desafiadora de formar combinações.

Dicas e Estratégias

- Acompanhe quantos pedidos de 'May I?' você ainda tem e use-os com sabedoria em cartas de alto valor.
- Foque em completar as combinações exigidas antes de se preocupar em reduzir o tamanho da mão.
- Preste atenção ao que os adversários descartam para avaliar quais combinações estão montando.

Dicas e estratégia

Use seus pedidos de 'May I?' com moderação e apenas para cartas que completem uma combinação. Priorize terminar as combinações exigidas cedo para poder começar a descartar cartas extras.

O timing dos seus pedidos de 'May I?' é crucial. Pegar uma carta cedo pode completar uma combinação, mas guardar pedidos para rodadas posteriores com requisitos mais difíceis pode compensar mais.