

Mariage

2-3 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Pontue vencendo rodadas com cartas valiosas e declarando casamentos rei-rainha.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
- Distribua uma mão para cada um dos 2 a 3 jogadores.
- Vire uma carta com a face para cima para definir o trunfo; as cartas restantes formam o monte.

PONTUAÇÃO

- Ases: 11, Tens: 10, Reis: 4, Rainhas: 3, Valetes: 2.
- Casamento de trunfo: 40 pontos; casamento não-trunfo: 20 pontos.
- O primeiro a atingir a pontuação alvo vence.

Dica: Guarde os casamentos até o monte estar quase vazio para que os adversários tenham menos chances de contra-atacar.

NA SUA VEZ

- Vença uma rodada para liderar a próxima; o seguimento de naipe é flexível enquanto o monte existir.
- Declare um casamento rei-rainha após vencer uma rodada para pontos bônus.
- Após cada rodada, ambos os jogadores compram do monte para repor a mão.

Mariage é um jogo de cartas de vazas da Europa Central onde os jogadores ganham pontos tanto por vencer rodadas contendo cartas valiosas quanto por declarar 'casamentos' — pares rei-rainha do mesmo naipe. É muito jogado na República Tcheca, Alemanha e Polônia sob diversos nomes regionais.

Objetivo

Acumule pontos vencendo rodadas com cartas valiosas e declarando pares rei-rainha (casamentos). O primeiro jogador a atingir um total de pontos predeterminado vence o jogo.

Configuração

1. **Jogadores:** 2 a 3 jogadores.
2. **Baralho:** Um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe) ou de 24 cartas, dependendo da variante regional.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe uma mão de cartas, e uma carta é virada com a face para cima para definir o naipe trunfo.
4. **Monte:** As cartas restantes formam um monte de compra usado até se esgotar.

Jogabilidade

1. **Liderar uma carta:** O vencedor da rodada lidera qualquer carta para iniciar a próxima.
2. **Seguir o naipe:** Enquanto o monte existir, os jogadores não precisam seguir o naipe. Após o monte se esgotar, é obrigatório seguir o naipe e jogar trunfo se não conseguir.
3. **Declarar casamentos:** Ao vencer uma rodada, você pode declarar um casamento mostrando um rei e uma rainha do mesmo naipe. Um casamento de trunfo vale mais que um não-trunfo.
4. **Comprar:** Após cada rodada enquanto o monte durar, ambos os jogadores compram uma carta para repor a mão.

Pontuação

- **Ases:** 11 pontos cada.
- **Tens:** 10 pontos cada.
- **Reis:** 4 pontos cada.
- **Rainhas:** 3 pontos cada.
- **Valetes:** 2 pontos cada.
- **Casamento de trunfo:** 40 pontos.
- **Casamento não-trunfo:** 20 pontos.

Variações

- **Tysiacha (Mil):** Uma popular variante polonesa para três jogadores onde os jogadores dão lances pelo direito de declarar o trunfo e visam 1000 pontos.
- **Schnapsen:** A variante austríaca para dois jogadores com um baralho mais enxuto de 20 cartas e regras mais rígidas.

Dicas e Estratégias

- Guarde seus casamentos para declará-los no momento mais vantajoso.
- Enquanto o monte está aberto, use cartas baixas para sondar a mão do adversário antes de comprometer suas cartas altas.
- Acompanhe quais cartas de alto valor já foram jogadas para saber quando suas cartas restantes são vencedoras seguras.

Dicas e estratégia

Calcule bem o momento de declarar seus casamentos para maximizar o impacto. Acompanhe as cartas altas de perto após o esgotamento do monte, pois as regras rígidas de seguimento entram em vigor e a contagem de cartas se torna decisiva.

A transição do jogo com monte aberto para o fechado é o momento mais crítico. Prepare-se para isso acompanhando quais cartas de alto valor já foram capturadas.