

Mao

3-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Descartar todas as cartas descobrindo e respeitando as regras secretas.

PREPARAÇÃO

- 5-7 cartas para cada jogador.
- Regras secretas só conhecidas pelos veteranos.

PONTUAÇÃO

- Primeiro a descartar tudo (respeitando todas as regras) vence e pode adicionar nova regra.

Dica: Observe atentamente o que gera penalidades — cada penalidade é uma pista sobre uma regra secreta.

NA SUA VEZ

- Jogue de mesmo naipe ou valor.
- Violou uma regra? Receba uma carta extra.
- Diga 'Mao' com 1 carta restante.

Mao é um jogo de descarte similar ao Oito Louco, mas com regras extras secretas que só os jogadores experientes conhecem. Novas regras podem ser adicionadas por quem vencer rodadas.

Jogadores

2 a 10 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas (mais baralhos para grupos grandes)

1. **Players:** 3 to 7 players (expandable).
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Deal:** Typically 5-7 cards each. Place the rest as a draw pile with one card face-up.
4. **The Core Rule:** The only rule that may be stated is: 'The only rule I can tell you is this one.'

Objetivo

Descartar todas as cartas respeitando as regras que você vai descobrindo ao longo do jogo.

- **Basic Play:** Similar to Crazy Eights — match the top card by suit or rank.
- **Penalties:** Breaking a rule results in drawing a penalty card. The enforcer may state which rule was broken (or not, depending on the group).
- **Silence:** Talking (other than required game phrases) may result in penalties.
- **Special Cards:** Certain ranks may require actions (e.g., saying a phrase, changing direction, skipping turns). These must be discovered through play.
- **Winning Announcement:** You may need to say a specific phrase when playing your last card.

Regras Básicas

- Jogue cartas de mesmo naipe ou mesmo valor que o topo do descarte.
- Diga 'Mao' ao jogar sua penúltima carta (como 'UNO').
- Não revele as regras aos novos jogadores.

Regras Secretas Típicas (variam por grupo)

- Dizer 'obrigado' ao pegar uma carta de penalidade.
- Dizer 'bom jogo' ao jogar um J.
- Bater na mesa antes de jogar um 7.
- Jogar de trás para frente ao jogar uma carta de espadas.

Penalidades

Cada violação de regra = receba uma carta extra. O árbitro (dealer) declara a violação sem explicar a regra. O jogador deve deduzir a regra pelo padrão de penalidades.

Dicas e estratégia

Faça pequenas violações intencionalmente em jogadas de baixo risco para testar e confirmar regras suspeitas.

Anote mentalmente cada penalidade e seu contexto. Em 3-4 penalidades similares, você conseguirá deduzir a regra com segurança.