

Loo (Lanterloo)

3-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Ganhar pelo menos uma vada de três para evitar pagar penalidade de loo ao poço.

PREPARAÇÃO

- 3-8 jogadores com baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 3 cartas cada, mais uma mão reserva (Miss). Vire a próxima carta para definir trunfo.
- Todos os jogadores depositam no poço.

PONTUAÇÃO

- Cada vada ganha rende um terço do poço.
- Jogadores que jogaram mas não ganharam nenhuma vada levam loo e devem pagar no próximo poço.

Dica: Desista com mãos fracas sem medo. Levar loo é muito pior do que perder um poço pequeno.

NA SUA VEZ

- Declare: jogue sua mão, pegue a Miss ou desista.
- Abra uma carta; os demais devem seguir naipe, trunfar se não tiverem o naipe, e superar a vada se possível.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence a vada.

Loo, também conhecido como Lanterloo, é um clássico jogo inglês de vadas que foi enormemente popular do século XVII ao XIX. Cada jogador recebe três cartas e deve seguir o naipe, com jogadores que levam loo pagando uma penalidade ao poço. O jogo combina vadas diretas com um mecanismo atraente de construção de poço que pode criar reviravoltas dramáticas.

Objetivo

Ganhar pelo menos uma vada de três para evitar levar loo e ter que pagar ao poço na próxima rodada.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 3 cartas, distribuídas uma por vez. Uma mão extra chamada Miss é colocada virada para baixo na mesa. A próxima carta é virada para cima para determinar o naipe de trunfo.
4. **Poço:** Cada jogador deposita uma aposta combinada no poço antes da distribuição.

Jogabilidade

1. **Declaração:** Começando pela esquerda do dealer, cada jogador deve declarar se vai jogar, pegar a Miss (trocando toda a mão pela mão reserva) ou passar e desistir.
2. **Abertura:** O jogador à esquerda do dealer abre qualquer carta na primeira vada. Em algumas versões, se você tiver o Ás de trunfo, deve abri-lo primeiro.
3. **Seguir naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe se possível. Se não puderem, devem jogar um trunfo se tiverem. Os jogadores também devem superar a vada (jogar uma carta mais alta) se possível.
4. **Vencendo vadas:** O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo for jogado. Cada vada ganha rende um terço do poço.

Pontuação

1. **Divisão do poço:** O poço é dividido igualmente entre as vadas, então cada vada vale um terço do poço total.
2. **Penalidade de loo:** Qualquer jogador que jogou mas não ganhou nenhuma vada leva loo e deve pagar um valor igual ao poço atual para o poço da próxima rodada.
3. **Loo Ilimitado vs. Limitado:** No Loo Ilimitado, a penalidade é igual ao poço inteiro. No Loo Limitado, a penalidade é limitada a um valor fixo.

Variações

- **Loo de Cinco Cartas:** Cada jogador recebe 5 cartas em vez de 3 e deve ganhar pelo menos uma vada. Flushes (5 cartas do mesmo naipe) ganham o poço automaticamente.
- **Loo Irlandês:** A carta de trunfo não é virada; em vez disso, o primeiro jogador a abrir escolhe o trunfo pela carta jogada.
- **Loo Limitado:** A penalidade de loo é fixada em um valor determinado independente do tamanho do poço, mantendo as apostas controláveis.

Dicas e Estratégias

- Só entre se tiver pelo menos um trunfo forte ou uma carta com boa chance de vencer; desistir é grátis, mas levar loo é caro.
- Pegue a Miss se sua mão for fraca mas você suspeitar que a mão reserva possa conter trunfos.
- Nas rodadas iniciais quando o poço é pequeno, arrisque mais; quando o poço cresce, jogue conservadoramente a menos que tenha uma mão muito forte.

Dicas e estratégia

Desista de mãos fracas cedo para evitar a penalidade de loo. Quando tiver um trunfo forte, jogue-o numa vada onde possa garantir a vitória. Pegar a Miss é uma aposta, mas pode salvar uma mão mediana.

A decisão principal no Loo é se deve jogar ou desistir. Com o poço crescendo cada vez que alguém leva loo, o cálculo de risco e recompensa muda a cada rodada. Trunfos fortes são essenciais para continuar na mão.