

Liverpool Rummy

3-8 jogadores

104 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Complete o contrato de cada distribuição e minimize as penalidades ao longo de 7 distribuições.

PREPARAÇÃO

- Use dois baralhos com Curingas.
- Distribua cartas de acordo com o número da distribuição atual.

PONTUAÇÃO

- As cartas na mão são pontos de penalidade ao fim de cada distribuição.
- Cartas numéricas = 5, figuras = 10, Ases = 15, Curingas = 20.

Dica: Troque Curingas das combinações na mesa quando tiver a carta que eles representam para ganhar um coringa para o seu próprio contrato.

NA SUA VEZ

- Compre do monte ou da pilha de descarte.
- Baixe as combinações do contrato; depois, acrescente cartas às combinações na mesa.
- Descarte uma carta.

Liverpool Rummy é uma variante do contract rummy popular no Reino Unido, jogada ao longo de sete distribuições com contratos específicos que devem ser cumpridos em cada rodada. O jogo usa um sistema de compra e Curingas como coringa. Cada distribuição exige uma combinação progressivamente mais difícil de grupos e sequências, tornando-o um teste de adaptabilidade e gerenciamento de mão ao longo de todo o jogo.

Objetivo

Complete o contrato em cada uma das sete distribuições e termine com a menor pontuação acumulada de penalidades.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 8
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas mais Curingas (para 3 a 4 jogadores); três baralhos para 5 a 8 jogadores
3. **Distribuição:** O número de cartas distribuídas aumenta a cada rodada: 6 cartas na distribuição 1, chegando a 12 na distribuição 7. Coloque as cartas restantes viradas para baixo como monte e vire uma para a pilha de descarte.

Como Jogar

1. **Contratos:** Distribuição 1: 2 grupos de 3. Distribuição 2: 1 grupo de 3 e 1 sequência de 4. Distribuição 3: 2 sequências de 4. Distribuição 4: 3 grupos de 3. Distribuição 5: 2 grupos de 3 e 1 sequência de 4. Distribuição 6: 2 sequências de 4 e 1 grupo de 3. Distribuição 7: 3 sequências de 4.
2. **Comprar:** Pegue uma carta do monte ou do topo da pilha de descarte.
3. **Mecanismo de compra:** Se o jogador ativo não pegar o descarte, os outros jogadores podem solicitá-lo. O comprador pega o descarte mais uma carta de penalidade do monte.
4. **Baixar combinações:** Baixe o contrato quando cumprido. Depois, acrescente cartas a qualquer combinação na mesa.
5. **Curingas:** Cartas-coringa que podem representar qualquer carta. Um Curinga em uma combinação pode ser trocado pelo jogador que tiver a carta que ele representa.
6. **Descartar:** Encerre sua vez colocando uma carta na pilha de descarte.

Pontuação

1. **Cartas numéricas (2-9):** 5 pontos cada.
2. **10s, Valetes, Damas, Reis:** 10 pontos cada.
3. **Ases:** 15 pontos.
4. **Curingas:** 20 pontos se restarem na mão.
5. **Fechar a mão:** O jogador que esvaziar a mão primeiro encerra a rodada. Todos os outros marcam pontos de penalidade pelas cartas restantes.

Variações

- **Variante May I?:** Os jogadores devem dizer 'Posso?' para comprar da pilha de descarte, com limite de 3 compras por distribuição.
- **Liverpool Rummy para dois:** Adaptado com um único baralho e contratos simplificados.
- **Liverpool Rápido:** Reduza para 5 distribuições para uma sessão mais curta.

Dicas e Estratégias

- Complete o contrato o mais rápido possível para começar a acrescentar cartas às combinações.
- Troque os Curingas das combinações dos adversários quando tiver a carta que eles representam, para recuperar um coringa para uso futuro.
- Gerencie suas compras com cuidado, pois cada uma adiciona cartas à sua mão.
- Nas distribuições finais com mãos maiores, planeje várias combinações ao mesmo tempo.

Dicas e estratégia

Priorize cumprir o contrato de cada distribuição antes de focar na redução da mão. Use a regra de troca de Curinga a seu favor, recuperando curingas das combinações na mesa. Seja estratégico com as compras para não inflar sua mão.

A regra de troca de Curingas é um elemento estratégico central. Se você ver um Curinga em uma combinação na mesa e tiver a carta que ele representa, trocá-lo lhe dá um poderoso coringa para o seu próprio contrato.