

Literatura

6-8 jogadores

48 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ser a primeira equipe a reivindicar 5 dos 8 meios-naipes deduzindo a localização das cartas.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 48 cartas (baralho padrão sem os 8s) com 6 ou 8 jogadores em duas equipes.
- Distribua todas as cartas igualmente; as equipes sentam alternadas ao redor da mesa.
- Cada naipe é dividido em meios-naipes menor (2-7) e maior (9-A).

PONTUAÇÃO

- Uma declaração correta reivindica o meio-naipe para sua equipe.
- Uma declaração incorreta dá o meio-naipe à equipe adversária.
- A primeira equipe a reivindicar 5 dos 8 meios-naipes vence.

Dica: Acompanhe todas as perguntas feitas por todos os jogadores para construir um mapa mental da localização das cartas.

NA SUA VEZ

- Peça a qualquer adversário uma carta específica; você deve ter uma carta daquele meio-naipe.
- Se tiver, pegue-a e jogue novamente; se não, a vez passa para ele.
- Declare um meio-naipe nomeando qual companheiro de equipe tem cada uma de suas 6 cartas.

Literature é um jogo de cartas baseado em equipes, popular no sul da Índia, em que os jogadores pedem cartas específicas aos adversários para completar 'meios-naipes' de seis cartas cada. Combina memória, dedução e comunicação em equipe em um formato envolvente que recompensa memória aguçada e perguntas inteligentes.

Objetivo

Ser a primeira equipe a reivindicar a maioria dos oito meios-naipes, identificando corretamente qual membro da equipe tem cada carta de um meio-naipe. Uma equipe precisa de cinco dos oito meios-naipes para vencer.

Preparação

1. **Jogadores:** 6 ou 8 jogadores divididos em duas equipes iguais, sentados alternados ao redor da mesa.
2. **Baralho:** 48 cartas (baralho padrão de 52 cartas sem os 8s).
3. **Distribuir:** Todas as 48 cartas são distribuídas igualmente entre os jogadores (8 cartas cada para 6 jogadores, 6 cartas cada para 8 jogadores).
4. **Meios-naipes:** Cada naipe é dividido em metade menor (2-7) e metade maior (9, 10, V, D, R, A), criando 8 meios-naipes no total.

Como Jogar

1. **Perguntar:** Na sua vez, peça a qualquer adversário uma carta específica. Você deve ter pelo menos uma carta daquele meio-naipe para perguntar.
2. **Receber:** Se o adversário tiver a carta, deve entregá-la e você joga novamente.
3. **Falhar:** Se o adversário não tiver a carta, sua vez passa para aquele adversário.
4. **Declarar:** A qualquer momento durante sua vez, você pode tentar declarar um meio-naipe nomeando qual jogador da sua equipe tem cada uma das seis cartas.
5. **Declaração bem-sucedida:** Se estiver correto, sua equipe reivindica o meio-naipe e aquelas cartas são colocadas de lado.
6. **Declaração fracassada:** Se estiver incorreto, a equipe adversária reivindica aquele meio-naipe.

Pontuação

- **Reivindicações de meios-naipes:** Cada meio-naipe reivindicado com sucesso conta como um ponto para a equipe.
- **Vitória:** A primeira equipe a reivindicar 5 dos 8 meios-naipes vence o jogo.

Variações

- **Literature para quatro jogadores:** Adaptado para duas equipes de dois, com mãos ligeiramente maiores.
- **Literature cronometrado:** Cada vez tem um limite de tempo, impedindo longas deliberações.

Dicas e Estratégias

- Preste atenção a todas as perguntas feitas, inclusive entre outros jogadores, pois cada pergunta revela informações sobre a localização das cartas.
- Coordene-se com seus companheiros de equipe por meio de padrões estratégicos de perguntas para sinalizar quais cartas você tem sem dizê-lo diretamente.
- Declare meios-naipes assim que estiver confiante, pois esperar arrisca que os adversários reúnam informações suficientes para bloqueá-lo.

Dicas e estratégia

A memória é seu maior trunfo. Acompanhe cada pedido e transferência para construir um mapa mental de onde as cartas estão. Coordene-se com os companheiros usando padrões sutis de perguntas.

A habilidade mais crítica é saber quando declarar. Declarar cedo demais, com informação incompleta, presenteia o meio-naipe aos adversários, mas esperar demais deixa-os reunir as cartas por conta própria.