

# Kwartet

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Colete o maior número de grupos completos de quatro cartas correspondentes (quartetos).**

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho de Kwartet ou baralho padrão de 52 cartas para 2 a 6 jogadores.
- Distribua 5 a 7 cartas para cada jogador dependendo do número de jogadores.
- Coloque as cartas restantes em um monte de compras.

## PONTUAÇÃO

- Cada quarteto completo: 1 ponto.
- O jogador com mais quartetos quando todos os grupos forem formados vence.

*Dica: Acompanhe o que os outros jogadores pedem para deduzir quais cartas eles têm e alvejá-los com eficiência.*

## NA SUA VEZ

- Peça a um jogador específico uma carta específica que você precisa.
- Você já deve ter pelo menos uma carta desse grupo.
- Se ele tiver, pegue e peça novamente; se não, compre e encerre sua vez.
- Coloque os quartetos completos virados para cima na sua frente.

Kwartet é um simples jogo de cartas holandês, similar ao Go Fish, onde os jogadores pedem cartas específicas uns aos outros para completar grupos de quatro. É um dos jogos de cartas infantis mais populares nos Países Baixos e na Bélgica, frequentemente jogado com baralhos temáticos especiais.

## Objetivo

Colete o maior número de grupos completos de quatro cartas correspondentes (quartetos). O jogador com mais quartetos completos ao final vence.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Um baralho especial de Kwartet com cartas agrupadas em grupos de quatro, ou um baralho padrão de 52 cartas usando os valores como grupos.
3. **Distribuir:** Distribua 5 a 7 cartas para cada jogador dependendo do número de jogadores. Coloque as cartas restantes em um monte de compras.

## Como Jogar

1. **Pedido:** Na sua vez, peça a um jogador específico uma carta específica que você precisa para completar um quarteto. Você já deve ter pelo menos uma carta desse grupo.
2. **Receber:** Se o jogador pedido tiver a carta solicitada, deve entregá-la, e você pode pedir novamente.
3. **Comprar:** Se o jogador pedido não tiver a carta, você compra do monte e sua vez termina.
4. **Completar quartetos:** Quando você coletar todas as quatro cartas de um grupo, coloque-as viradas para cima na sua frente como um quarteto completo.

## Pontuação

- **Quartetos:** Cada grupo completo de quatro vale 1 ponto.
- **Vencedor:** O jogador com mais quartetos completos quando todos os grupos forem formados vence.

## Variações

- **Kwartet Temático:** Baralhos especiais apresentam categorias como animais, países ou pessoas famosas, com fatos educativos em cada carta.
- **Kwartet Memória:** Combine com elementos de memória colocando algumas cartas viradas para baixo na mesa.

## Dicas e Estratégias

---

- Preste atenção ao que os outros jogadores pedem para deduzir quais cartas eles têm.
- Peça a jogadores que você suspeita ter as cartas de que precisa com base nos pedidos anteriores deles.
- Distribua seus pedidos entre diferentes jogadores para coletar informações sem revelar muito sobre sua própria mão.

## Dicas e estratégia

---

Ouçã com atenção o que os outros pedem e a quem. Essa informação ajuda a identificar quem tem as cartas de que você precisa e quais grupos estão próximos de ser completados.

Jogadores avançados rastreiam cada pedido feito durante o jogo, construindo um mapa mental de quem tem quais cartas. Esse elemento dedutivo eleva o Kwartet além de simples sorte.