

# Kratzen

3-6 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Vencer a maioria das vazas para reivindicar o pote, ou desistir para preservar suas fichas.

## PREPARAÇÃO

- 3 a 6 jogadores com um baralho de 32 cartas (dos Setes ao Ás).
- Distribua 5 cartas para cada um; a carta do topo do monte determina o trunfo.
- Cada jogador coloca uma aposta no pote central.

## PONTUAÇÃO

- Jogador com 3 ou mais vazas vence o pote inteiro.
- Jogadores que ficaram mas perderam devem adicionar fichas extras ao próximo pote.
- Desistir perde apenas sua aposta inicial daquela rodada.
- Rodadas empatadas carregam o pote com novas apostas adicionadas.

*Dica: Conte quantos jogadores ficaram — menos adversários significa que mãos mais fracas são mais viáveis.*

## NA SUA VEZ

- Decida ficar ou kratzen (desistir) para a rodada.
- Os jogadores restantes jogam 5 vazas com obrigação de seguir o naipe e jogar trunfo.
- Vença pelo menos 3 de 5 vazas para levar o pote.

Kratzen é um animado jogo de cartas austríaco de apostas onde os jogadores decidem a cada rodada se ficam no jogo e competem pelo pote ou 'arranham' (desistem) para evitar perder fichas.

## Objetivo

Vencer a maioria das vazas em cada rodada para reivindicar o pote, ou desistir com sabedoria para preservar suas fichas.

## Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (dos Setes ao Ás em todos os quatro naipes).
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 5 cartas. A carta do topo do monte restante determina o naipe de trunfo.
4. **Pote:** Cada jogador coloca uma aposta fixa no pote central antes da distribuição.

## Como Jogar

1. **Decisão:** A partir do jogador da frente, cada jogador decide ficar (jogar) ou 'kratzen' (arranhar/desistir).
2. **Jogo de vazas:** Os jogadores restantes disputam cinco vazas. As regras padrão de jogo de vazas se aplicam, com obrigação de seguir o naipe e jogar trunfo.
3. **Vencendo a rodada:** O jogador que vencer o maior número de vazas (pelo menos 3 de 5) leva o pote.
4. **Empates:** Se ninguém vencer uma maioria clara, o pote passa para a próxima rodada com novas apostas adicionadas.

## Pontuação

- **Vencedor do pote:** O jogador com 3 ou mais vazas leva o pote inteiro.
- **Penalidade:** Jogadores que ficaram no jogo mas não venceram vazas suficientes devem adicionar fichas extras ao próximo pote.
- **Desistência:** Jogadores que desistiram perdem apenas sua aposta inicial daquela rodada.

## Variações

---

- **Bettler:** Um contrato especial onde um jogador tenta perder todas as cinco vazas em vez de vencê-las.
- **Schnapser:** Em alguns grupos, um jogador com cartas muito fortes pode declarar Schnapser para elevar as apostas.

## Dicas e Estratégias

---

- Desista cedo com mãos fracas para minimizar as perdas — sobreviver é mais importante do que arriscar em cartas mediocres.
- Conte quantos jogadores ficaram no jogo; menos adversários significa que mãos mais fracas são mais viáveis.

## Dicas e estratégia

---

Seja seletivo sobre quais mãos você joga. Desistir com cartas mediocres economiza fichas a longo prazo.

Quando o pote está grande devido a rodadas acumuladas, até uma mão ligeiramente acima da média vale a pena jogar, pois a recompensa supera o risco.