

# Kozel

4 jogadores

36 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Com seu parceiro, capture rodadas valendo pelo menos 61 dos 120 pontos disponíveis.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás).
- Distribua 8 cartas para cada um dos 4 jogadores em 2 parcerias.
- A última carta do distribuidor define o trunfo.

## PONTUAÇÃO

- Ases: 11, Tens: 10, Reis: 4, Rainhas: 3, Valetes: 2 (total 120).
- 61+ pontos vence; 30 ou menos é o 'kozol' (penalidade dobrada).
- Acumule vitórias de mão ao longo de várias rodadas.

Dica: Coordene com seu parceiro sinalizando suas forças através das primeiras jogadas — capturar os Ases é a prioridade máxima.

## NA SUA VEZ

- Siga o naipe liderado; jogue trunfo se não puder seguir.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe liderado vence.
- Jogue todas as 8 rodadas, depois some os pontos.

Kozel, significando 'bode' em russo, é um popular jogo de cartas de vazas em parceria jogado na Rússia e no Leste Europeu. As equipes competem para capturar cartas de pontos, e a equipe com menos pontos recebe a desonrosa designação de 'bode' (kozol).

## Objetivo

Com seu parceiro, capture rodadas valendo pelo menos 61 dos 120 pontos disponíveis. A equipe com menos pontos torna-se o 'kozol' (bode) e recebe penalidades.

## Configuração

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias fixas.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
3. **Distribuição:** Distribua 8 cartas para cada jogador. A última carta do distribuidor determina o naipe trunfo.

## Jogabilidade

1. **Liderar:** O jogador à esquerda do distribuidor lidera a primeira rodada.
2. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado se puderem. Se não puderem, devem jogar trunfo; se não tiverem trunfo, podem descartar.
3. **Vencer rodadas:** O trunfo mais alto ganha; se nenhum trunfo for jogado, a carta mais alta do naipe liderado ganha.
4. **Continue:** Jogue todas as 8 rodadas.

## Pontuação

- **Valores de cartas:** Ases=11, Tens=10, Reis=4, Rainhas=3, Valetes=2 (total de 120 pontos).
- **Vitória:** A equipe com 61+ pontos vence a mão.
- **Kozol:** A equipe com 30 ou menos pontos pode receber penalidades de 'bode' dobradas.

## Variações

- **Kozel com licitação:** Variante onde os jogadores podem licitar pelo contrato antes do jogo.
- **Kozel estendido:** Versão com mais rodadas e oportunidades de pontuação.

## Dicas e Estratégias

- Priorize a captura de Ases e Tens, pois eles dominam a pontuação.
- Coordene com seu parceiro para garantir que rodadas com cartas de alto valor sejam ganhas pelo seu lado.
- Gerencie seus trunfos cuidadosamente — usá-los muito cedo pode deixar você vulnerável.

## Dicas e estratégia

A coordenação de parceria é fundamental. Aprenda a sinalizar a força do naipe cedo para que sua parceria possa eficientemente capturar os Ases e Tens de alto valor.

A matemática de 120 pontos no Kozel significa que uma mão dominante com Ases e Tens pode facilmente decidir o jogo. Priorize proteger esses pontos acima de tudo.