

Klaverjas

4 jogadores

32 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Com seu parceiro, capture o maior número de pontos de cartas por meio de vazas e bônus de Roem.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás) para 4 jogadores em parcerias.
- Os parceiros sentam um em frente ao outro.
- Distribua 8 cartas cada em lotes de 3-2-3.

PONTUAÇÃO

- Valete de trunfo: 20. 9 de trunfo: 14.
- Ases: 11, 10s: 10, Reis: 4, Damas: 3.
- Última vaza: 10 pontos. Roem: 20 a 100 pontos de bônus.

Dica: Abra o trunfo cedo quando tiver o Valete para eliminar os trunfos dos adversários e estabelecer o controle.

NA SUA VEZ

- Faça licitação para aceitar o trunfo virado ou nomear um naipe diferente.
- Siga o naipe se possível; sobre-trunfe quando não puder seguir.
- Declare Roem (bônus de sequência/quadra) durante o jogo.

Klaverjas é o jogo de cartas mais popular dos Países Baixos, um jogo de vazas em parceria com uma hierarquia de trunfo distinta e pontos bônus por combinações específicas de cartas. É disputado competitivamente em ligas e torneios por todo o país.

Objetivo

Trabalhando com seu parceiro, capture o maior número de pontos de cartas por meio de vazas. A equipe que vencer a licitação deve atingir uma pontuação mínima, ou será penalizada.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias fixas, sentados um em frente ao outro.
2. **Baralho:** Baralho de 32 cartas (do 7 ao Ás em cada naipe).
3. **Distribuir:** Distribua 8 cartas para cada jogador em lotes de 3-2-3.

Como Jogar

1. **Licitação:** A partir da esquerda do distribuidor, cada jogador pode passar ou aceitar o naipe virado como trunfo. Se todos passarem, uma segunda rodada permite nomear qualquer naipe.
2. **Hierarquia do trunfo:** No naipe trunfo, o Valete é o mais alto, depois o 9, depois Ás, 10, Rei, Dama, 8 e 7. Nos naipes não-trunfo, a ordem é Ás, 10, Rei, Dama, Valete, 9, 8, 7.
3. **Jogo de vazas:** O jogador à esquerda do distribuidor abre. Os jogadores devem seguir o naipe se possível e devem sobre-trunfar se não puderem seguir o naipe.
4. **Roem (combinações bônus):** Sequências de três ou mais cartas consecutivas em um naipe, ou quadra, rendem pontos bônus declarados durante o jogo.

Pontuação

- **Valete de trunfo:** 20 pontos.
- **9 de trunfo:** 14 pontos.
- **Ases:** 11 pontos cada.
- **10s:** 10 pontos cada.
- **Reis:** 4 pontos. Damas: 3 pontos. Valetes (não-trunfo): 2 pontos.
- **Última vaza:** 10 pontos de bônus.
- **Bônus de Roem:** Três em sequência: 20 pontos. Quatro em sequência: 50 pontos. Quadra: 100 pontos.

Variações

- **Regras de Amsterdã:** Pequenas diferenças no momento da licitação e da declaração de Roem.
- **Regras de Roterdã:** Usa uma abordagem diferente para a segunda rodada de licitação.

Dicas e Estratégias

- O Valete e o 9 de trunfo são extremamente poderosos. Ter os dois praticamente garante o controle do trunfo.
- Declare as combinações de Roem prontamente, pois esquecê-las faz você perder o bônus.
- Abra com trunfo cedo se sua equipe tiver o Valete, para eliminar os trunfos dos adversários.

Dicas e estratégia

Controlar o naipe trunfo pelo Valete e pelo 9 é fundamental. Abra o trunfo cedo quando estiver forte, e lembre-se sempre de declarar suas combinações de Roem.

Contar os pontos à medida que as vazas são ganhas é essencial no Klaverjas. Saber se a equipe que fez a licitação está no caminho certo para atingir sua meta permite que os defensores ajustem a estratégia no meio da rodada.