

# Klabberjass

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Curta

Marcar mais pontos que seu oponente através de vadas e declarações.

## PREPARAÇÃO

- 2 jogadores, 32 cartas.
- Distribua 6 cada, vire um candidato a trunfo.
- Aposte por trunfos, depois distribua mais 3 para cada.

## PONTUAÇÃO

- Jass (V de trunfo) = 20, Menel (9 de trunfo) = 14.
- Última vada = 10 de bônus. Quem escolheu trunfo deve superar o oponente.

*Dica: Só escolha trunfos com cartas fortes de trunfo, especialmente o Jass ou o Menel.*

Klabberjass (também chamado Clob ou Klob) é um clássico jogo de vadas para dois jogadores usando 32 cartas, onde o Valete e o 9 de trunfo são as duas cartas mais poderosas. Os jogadores fazem lances, trocam cartas e declaram combinações antes das vadas.

## Objetivo

Marcar mais pontos que seu oponente através de vadas, valores de cartas e declarações de bônus.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 jogadores.
2. **Baralho:** 32 cartas (7 até Ás de cada naipe).
3. **Distribuição:** Distribua 6 cartas para cada jogador em grupos de 3. Vire a próxima carta para propor um naipe trunfo.

## NA SUA VEZ

- Deve seguir o naipe e superar a carta vencedora se possível.
- Declare sequências antes das vadas para bônus.
- O trunfo mais alto ou carta do naipe aberto vence.

## Jogabilidade

1. **Passo 1:** O não-dealer pode aceitar o naipe virado como trunfo, passar ou fazer 'schmeiss' (propor uma redistribuição). Se ambos passarem, uma segunda rodada permite nomear qualquer outro naipe.
2. **Passo 2:** Distribua mais 3 cartas para cada jogador (9 no total). Os jogadores podem declarar sequências de 3 ou mais cartas consecutivas do mesmo naipe para pontos de bônus.
3. **Passo 3:** O não-dealer abre a primeira vada. Os jogadores devem seguir o naipe e devem superar a carta vencedora atual se possível.
4. **Passo 4:** Valete de trunfo (Jass) = 20 pontos, 9 de trunfo (Menel) = 14. Os outros trunfos e cartas de não-trunfo têm valores padrão de Belote.

## Pontuação

- Pontos das cartas: Jass (V de trunfo) = 20, Menel (9 de trunfo) = 14, Ás = 11, 10 = 10, R = 4, D = 3, V = 2 (não-trunfo).
- Bônus de última vada = 10 pontos. O jogador que escolheu trunfos deve superar o oponente, ou o oponente recebe todos os pontos.

## Variações

- **Variante Belote:** Declare Rei-Dama de trunfo para 20 pontos de bônus.
- **Jo-Jotte:** Uma variante com regras de declaração mais elaboradas.

## Dicas e Estratégias

---

- Aceite trunfo apenas com mão forte de trunfos, especialmente o Jass ou o Menel.
- Declarações podem virar a pontuação significativamente, então conte suas seqüências com cuidado.
- Se você escolheu trunfos, jogue agressivamente para evitar perder todos os pontos.

## Dicas e estratégia

---

O Jass e o Menel valem 34 pontos juntos. Só aceite trunfo quando tiver pelo menos um deles mais trunfos de apoio.

Escolher trunfos é um compromisso. Se você não conseguir superar seu oponente, ele recebe todos os pontos, então avalie sua mão com cuidado antes de aceitar.