

Kaiser

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Primeira equipe a 52 pontos com vadas e cartas especiais.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em parcerias, 32 cartas.
- Distribua 8 cada.
- Lance de 6-12 pelo trunfo.

PONTUAÇÃO

- 1 ponto/vada. 5 de Copas = +5. 3 de Espadas = -3.
- Lance não cumprido = perde a quantia do lance.

Dica: Foque na diferença de 8 pontos entre o 5 de Copas e o 3 de Espadas.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe se possível.
- O trunfo mais alto ou carta do naipe aberto ganha.
- Capture as cartas especiais.

Kaiser é um jogo canadense de vadas em parceria usando 32 cartas com duas cartas especiais: o 5 de Copas (+5 pontos) e o 3 de Espadas (-3 pontos). As equipes fazem lances e jogam para atingir seus alvos.

Objetivo

Ganhar vadas para pontuar, capturando o 5 de Copas para um bônus e evitando a penalidade do 3 de Espadas. A primeira equipe a chegar a 52 pontos vence.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em parcerias.
2. **Baralho:** 32 cartas (8 cartas por naipe: 7-A, mas substituindo o 7 de Copas pelo 5 de Copas e o 7 de Espadas pelo 3 de Espadas).
3. **Distribuição:** Distribua 8 cartas para cada jogador.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Os jogadores fazem lances de 6-12 vadas (ou passam). O maior lance escolhe o trunfo. Um lance sem trunfo supera um lance com naipe do mesmo número.
2. **Passo 2:** Quem fez o lance abre a primeira vada. Os jogadores devem seguir o naipe se possível.
3. **Passo 3:** O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto ganha. O 5 de Copas e o 3 de Espadas valem seus pontos especiais independente do trunfo.
4. **Passo 4:** Após todas as vadas, as equipes somam: 1 ponto por vada ganha, +5 pelo 5 de Copas, -3 pelo 3 de Espadas.

Pontuação

- Cada vada = 1 ponto. 5 de Copas = +5 pontos. 3 de Espadas = -3 pontos.
- Se a equipe que fez o lance falhar, perde a quantia do lance. Primeiro a 52 vence.

Variações

- **Kaiser Sem Trunfo:** Lance sem trunfo é sempre o lance mais alto possível.
- **Kaiser Baixo:** Um lance negativo onde você tenta perder vadas.

Dicas e Estratégias

- Capturar o 5 de Copas e evitar o 3 de Espadas gera uma diferença de 8 pontos.
- Faça lances agressivos com muitos trunfos e o 5 de Copas na mão.
- Abra com trunfos cedo para controlar o jogo.

Dicas e estratégia

O 5 de Copas e o 3 de Espadas criam uma diferença de 8 pontos. Foque sua estratégia em capturar o 5 e descartar o 3 nos oponentes.

A fase de lances é crucial. Ter o 5 de Copas dá à sua equipe uma vantagem embutida que vale a pena apostar.