

Jhyap

2-5 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Ser o primeiro jogador a se livrar de todas as cartas.

PREPARAÇÃO

- Distribua todas as cartas para os jogadores.
- O jogador com o 3 de Espadas começa.
- Não se usa pilha de compra.

PONTUAÇÃO

- O primeiro a se livrar de todas as cartas vence.
- O último jogador com cartas recebe um ponto de penalidade.

Dica: Guarde combinações poderosas para retomar a liderança nos momentos decisivos.

NA SUA VEZ

- Jogue uma combinação mais alta do mesmo tipo, ou passe.
- Se todos passarem, o último jogador abre uma nova combinação.
- Jogue qualquer combinação válida ao abrir.

Jhyap é um popular jogo nepalês de descarte de cartas onde os jogadores tentam se livrar de todas as cartas jogando combinações válidas. O último jogador com cartas na mão é o perdedor.

Objetivo

Ser o primeiro a se livrar de todas as cartas jogando cartas únicas, pares, trincas, quadras ou sequências válidas.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 5 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todo o baralho o mais igualmente possível. O jogador com o 3 de Espadas (ou a carta mais baixa) começa.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** O jogador inicial abre com qualquer combinação válida: carta única, par, trinca, quadra ou sequência consecutiva.
2. **Passo 2:** Os jogadores seguintes devem jogar o mesmo tipo de combinação, porém de valor mais alto, ou passar.
3. **Passo 3:** Quando todos os jogadores passam consecutivamente, o último que jogou limpa a pilha e abre uma nova combinação.
4. **Passo 4:** O jogo continua até que um jogador se livre de todas as cartas. Esse jogador vence, e o jogo prossegue para determinar o perdedor (o último jogador com cartas).

Pontuação

- O primeiro jogador a esvaziar a mão vence a rodada.
- Em jogos de múltiplas rodadas, o último jogador restante recebe um ponto de penalidade. O jogador com menos pontos de penalidade após todas as rodadas vence.

Variantes

- **Jhyap com Curingas:** Adicione Curingas como cartas coringas que podem substituir qualquer carta em uma combinação.
- **Jhyap Rápido:** Os jogadores têm um limite de 5 segundos para jogar ou devem passar automaticamente.

Dicas e Estratégias

- Guarde suas cartas mais altas e quadras para retomar a liderança quando os outros passarem.
- Tente jogar pares e trincas baixos no início para reduzir a mão sem desperdiçar cartas fortes.
- Observe o que os outros jogam e passam para descobrir em quais naipes e valores eles estão fracos.

Dicas e estratégia

Administre suas cartas altas com cuidado, guardando-as para retomar a liderança. Equilibre entre se livrar de cartas rapidamente e manter o controle do jogo.

Controlar a abertura é vital. O jogador que abre escolhe o tipo de combinação, o que permite ditar o ritmo e se livrar de cartas nos seus termos.