

James Bond

2-3 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Completar todas as suas pilhas como quadras antes do seu oponente.

PREPARAÇÃO

- 2-3 jogadores com um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 4 pilhas de 4 cartas viradas para baixo para cada jogador. Coloque 4 cartas viradas para cima no centro.

PONTUAÇÃO

- Sem pontuação. O primeiro jogador a completar todas as pilhas vence.

Dica: Foque em uma pilha por vez e memorize o que cada pilha precisa.

NA SUA VEZ

- Sem turnos! Ambos os jogadores jogam simultaneamente.
- Troque uma carta por vez entre suas pilhas e as cartas centrais.
- Quando uma pilha tiver uma quadra, vire-a para cima.
- Grite 'James Bond!' quando todas as pilhas estiverem completas.

James Bond é um jogo de cartas acelerado onde os jogadores correm para completar quadras em todas as suas pilhas. As cartas são trocadas uma por vez entre suas pilhas e um monte central. O primeiro jogador a transformar todas as suas pilhas em quadras grita 'James Bond!' e vence.

Objetivo

Ser o primeiro jogador a transformar todas as suas pilhas de cartas em quadras, trocando cartas com as cartas centrais viradas para cima.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 3 jogadores (melhor com 2).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 4 cartas viradas para baixo para cada jogador em pilhas de 4. Cada jogador recebe 4 pilhas (16 cartas no total para 2 jogadores, ou ajustado para 3). Coloque as 4 cartas restantes viradas para cima no centro da mesa.

Jogabilidade

1. **Jogo simultâneo:** Não há turnos. Ambos os jogadores jogam ao mesmo tempo, o mais rápido possível.
2. **Ver as pilhas:** Os jogadores podem olhar suas próprias pilhas, mas devem mantê-las viradas para baixo na mesa. Olhe apenas uma pilha por vez.
3. **Trocar:** Pegue uma carta das 4 cartas centrais viradas para cima e troque-a por uma carta de qualquer uma das suas pilhas. Só é permitido trocar uma carta por vez.
4. **Quadra:** Quando uma pilha contém quatro cartas do mesmo valor, vire-a para cima para travá-la.
5. **Grito de vitória:** Quando todas as suas pilhas forem quadras, grite 'James Bond!' para vencer.

Vitória

- **Primeiro a terminar:** O primeiro jogador a completar todas as pilhas como quadras e gritar 'James Bond!' vence.
- **Verificação:** Se um jogador gritar 'James Bond!' mas uma pilha estiver incorreta, ele perde imediatamente.

Variantes

- **Por turnos:** Para uma versão mais calma, os jogadores se alternam fazendo uma troca cada.
- **Três jogadores:** Distribua menos pilhas por jogador e adicione mais cartas centrais para acomodar o jogador extra.
- **Coringas:** Adicione Coringas como cartas curinga que substituem qualquer valor.

Dicas e Estratégias

- Foque em completar uma pilha por vez em vez de dividir seu esforço entre todas as pilhas.
- Mantenha um registro mental do que você precisa para identificar cartas úteis no centro instantaneamente.
- Velocidade importa mais que perfeição. Troque rápido e com decisão.

Dicas e estratégia

Foque em uma pilha por vez e memorize o que cada pilha precisa. Velocidade e memória são as chaves para vencer o James Bond.

Memória é a habilidade oculta no James Bond. O jogador que melhor lembrar o conteúdo de suas pilhas gastará menos tempo conferindo e fará trocas mais eficientes.