

Copas

3-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Terminar com menos pontos evitando copas e a Dama de Espadas.

PREPARAÇÃO

- Distribua 13 cartas para cada um dos 4 jogadores.
- Passe 3 cartas para outro jogador antes de cada rodada.
- O 2 de paus abre a primeira vada.

PONTUAÇÃO

- Cada copas = 1 ponto. Dama de Espadas = 13 pontos.
- Atirar a lua = todos os outros recebem 26 pontos.
- O jogo termina quando alguém atinge 100 pontos; menor pontuação vence.

Dica: Passe a Dama de Espadas, o As e o Rei de Espadas para se livrar de cartas perigosas.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto se possível.
- A vada é ganha pela carta mais alta do naipe aberto.
- Copas não podem ser abertas até serem 'quebradas'.

Copas é um jogo de evitar pontos. Cada carta de copas vale 1 ponto e a Dama de Espadas vale 13. O jogador com menos pontos ao final vence.

Jogadores

4 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** Hearts is played with four players.
2. **Deck:** A standard 52-card deck is used.
3. **Passing Cards:** In the first hand, each player passes three cards to the player to their left. In subsequent hands, passing alternates between left, right, across, and no passing.

Objetivo

Terminar com o menor número de pontos, evitando pegar cartas de copas e a Dama de Espadas.

Preparação

1. Distribua todas as 52 cartas (13 para cada jogador).
2. Os jogadores passam 3 cartas para outro jogador (direção varia por rodada).
3. O jogador com o 2 de paus abre a primeira rodada.

Jogabilidade

1. Os jogadores devem seguir o naipe aberto se possível.
2. Se não puderem, podem descartar qualquer carta (copas não podem ser abertas até serem 'quebradas').
3. A vada é ganha pela carta mais alta do naipe aberto.
4. Copas são 'quebradas' quando alguém descarta uma carta de copas.

Pontuação

Cada carta de copas = 1 ponto. Dama de Espadas = 13 pontos. Se um jogador pegar todas as copas e a Dama de Espadas ('atirar a lua'), todos os outros recebem 26 pontos. O jogo termina quando alguém atinge 100 pontos.

Dicas e estratégia

Tente 'atirar a lua' pegando todos os pontos para zerar sua pontuação e penalizar os outros. Mas cuidado para não falhar.

Controlar o naipe de espadas é crucial. Livrar-se de cartas altas de espadas cedo evita pegar a Dama de Espadas.