

# Hand and Foot

4-6 jogadores

270 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

**Atingir 10.000 pontos descartando as duas mãos e formando canastas.**

## PREPARAÇÃO

- 11 cartas na mão + 11 no pé por jogador.
- 4 baralhos + 8 coringas.

## PONTUAÇÃO

- Canasta limpa = 500 pts. Canasta suja = 300 pts.
- Bônus por fechar = 300 pts.
- 10.000 pts para vencer.

*Dica: Complete canastas limpas antes de sujas — elas valem mais e são necessárias para fechar.*

## NA SUA VEZ

- Compre 2 cartas ou pegue o monte de descarte.
- Baixe canastas e grupos.
- Descarte uma carta; pegue o pé quando a mão acabar.

*Hand and Foot usa dois baralhos e dá a cada jogador duas mãos: a mão (hand) que joga primeiro e o pé (foot) que só pode ser usado após a mão ser completamente descartada.*

## Jogadores

4 jogadores em 2 parcerias

## Baralho

4 baralhos de 52 cartas + 8 coringas (216 cartas)

1. **Players:** 4 to 6 players in partnerships.
2. **Deck:** 4 to 6 standard decks with jokers, depending on player count.
3. **Deal:** Each player receives two piles of 11 cards. One pile is the 'hand' (picked up immediately), the other is the 'foot' (set aside face-down).
4. **Stock and Discard:** Remaining cards form a central stock pile with one card turned to start the discard pile.

## Objetivo

Ser a primeira parceria a atingir 10.000 pontos formando canastas e descartando as duas mãos.

1. **Drawing:** On your turn, draw 2 cards from the stock or pick up the entire discard pile (if you can immediately meld the top card).
2. **Melding:** Lay down groups of 3 or more cards of the same rank. Wild cards (2s and Jokers) can be included but cannot outnumber natural cards in a meld.
3. **Building Canastas:** Extend melds to 7 cards to form canastas. A 'clean' canasta has no wild cards; a 'dirty' canasta contains at least one wild card.
4. **Switching to Foot:** When you play the last card from your hand, pick up your foot pile and continue playing from it.
5. **Going Out:** Your team must have completed a minimum number of canastas (typically 2 clean and 2 dirty) before any team member can go out.

## Preparação

1. Cada jogador recebe 11 cartas como mão (hand) e 11 como pé (foot).
2. O pé permanece virado para baixo até a mão ser descartada.
3. Regras de canasta e curinga idênticas à Canasta padrão.

## Canastas Requeridas para Fechar

- 2 canastas limpas (naturais) e 2 canastas sujas (com coringas) por parceria.
- Cada parceria deve ter descartado o pé antes de fechar.

## Pontuação

---

Canasta limpa = 500 pts. Canasta suja = 300 pts. Bônus por fechar = 300 pts. Cartas na mão ao fechar podem ser penalizadas.

## Dicas e estratégia

---

Coordene com seu parceiro quais grupos cada um está formando para evitar duplicação de esforços.

Gerenciar curingas entre as duas mãos é essencial.

Guarde curingas no pé para a segunda metade quando a formação de canastas se intensifica.