

Guinote

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Marcar mais pontos através de vadas e combinações para alcançar a pontuação alvo.

PREPARAÇÃO

- Remova 8s, 9s e 10s do baralho.
- Distribua 6 cartas cada e vire uma carta para definir trunfos.
- Coloque o monte sobre a carta de trunfo.

PONTUAÇÃO

- Ás = 11, Três = 10, Rei = 4, Dama = 3, Valeta = 2.
- Combinação Rei-Dama de trunfo = 40 pontos, de outro naipe = 20 pontos.

Dica: Troque o 7 de trunfo pela carta de trunfo virada cedo para garantir uma mão mais forte.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta na vada (regras de naipe relaxadas enquanto houver monte).
- O vencedor pega a vada e pode declarar uma combinação de Rei-Dama.
- Cada jogador compra uma carta do monte.

Guinote é um popular jogo espanhol de vadas que usa um baralho de 40 cartas. Ele apresenta cartas de trunfo, combinação de cartas e uma mecânica única onde os jogadores podem trocar a carta indicadora de trunfo.

Objetivo

O objetivo é ganhar vadas contendo cartas valiosas e alcançar a pontuação alvo antes dos oponentes. Tanto combinações quanto capturas de cartas contribuem para a pontuação.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 ou 4 jogadores (4 jogadores em parcerias).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com 8s, 9s e 10s removidos, restando 40 cartas. Alternativamente, use um baralho espanhol.
3. **Distribuição:** Distribua 6 cartas para cada jogador. Coloque a próxima carta virada para cima para determinar o naipe de trunfo, depois coloque o baralho restante sobre ela.

Jogabilidade

1. **Abertura:** O jogador à direita do dealer abre a primeira vada. Durante a primeira fase (enquanto houver cartas no monte), os jogadores não precisam seguir o naipe.
2. **Compra:** Após cada vada, o vencedor compra uma carta do monte, seguido pelos outros jogadores. O vencedor da vada abre a próxima.
3. **Troca de Trunfo:** Um jogador que tiver o 7 de trunfo pode trocá-lo pela carta de trunfo virada na base do monte.
4. **Segunda Fase:** Quando o monte acaba, os jogadores devem seguir o naipe se possível, devem jogar uma carta mais alta do naipe aberto se possível, e devem trunfar se não puderem seguir o naipe.
5. **Combinações (Guinotes):** Um jogador que tiver tanto o Rei quanto a Dama do mesmo naipe pode declará-los ao ganhar uma vada, marcando 40 pontos para o par do naipe de trunfo ou 20 pontos para um par de outro naipe.

Pontuação

- Ás = 11 pontos, 3 = 10 pontos, Rei = 4 pontos, Dama = 3 pontos, Valeta = 2 pontos.
- Cartas 2, 4, 5, 6 e 7 não têm valor de pontos.
- O total de pontos de carta no baralho é 120. A última vada vale 10 pontos bônus, totalizando 130.
- Combinações de Rei-Dama marcam 40 (naipe de trunfo) ou 20 (outros naipes).

Variações

- **Guinote em Duplas:** A versão de parceria para 4 jogadores adiciona comunicação em equipe e estratégia cooperativa.
- **Varição Arrastre:** Em algumas regiões, durante a primeira fase os jogadores também devem seguir certas obrigações de naipe, tornando o jogo mais restritivo.

Dicas e Estratégias

- Na primeira fase, use cartas de baixo valor para perder vadas estrategicamente, guardando suas cartas fortes para a segunda fase mais rígida.
- Declare combinações assim que puder para garantir esses pontos bônus.
- Acompanhe as cartas de trunfo jogadas, especialmente as de alto valor, para saber quando é seguro abrir com seus próprios trunfos.

Dicas e estratégia

Guarde seus trunfos altos para a segunda fase quando seguir o naipe é obrigatório. Declare combinações cedo para garantir pontos bônus e acompanhe quais cartas-chave já foram jogadas.

A estrutura em duas fases significa que cartas diferentes têm valores diferentes em momentos diferentes. Ases e 3s dominam a segunda fase, enquanto a primeira fase é sobre posicionamento e coleta de informações.