

# Gops

2 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

## Ganhar mais pontos de Ouros do que o adversário.

### PREPARAÇÃO

- 13 cartas de Ouros como prêmios.
- 1 naipe completo para cada jogador.

### PONTUAÇÃO

- Soma dos valores dos prêmios de Ouros ganhos.
- Maior total ao final de 13 rodadas vence.

*Dica: Não use cartas altas em prêmios de baixo valor. Economize seu Rei e As para prêmios de Rei e As de Ouros.*

### NA SUA VEZ

- Revele 1 prêmio de Ouros.
- Ambos licitam 1 carta secretamente.
- Maior lance ganha. Empate = prêmios acumulam.

Gops usa 3 naipes: Ouros (prêmios), e cada jogador tem um naipe completo. Os prêmios de Ouros são revelados um por vez e os jogadores licitam silenciosamente com suas cartas.

## Jogadores

2 jogadores

## Baralho

3 naipes de 13 cartas (prêmios + 2 mãos de jogadores)

1. **Players:** 2 players (expandable to 3-4).
2. **Deck:** Standard 52-card deck, separated by suit.
3. **Distribution:** One player gets all Clubs, the other all Spades. Diamonds are the prize pile (shuffled). Hearts are not used.

## Objetivo

Ganhar mais pontos de Ouros do que o adversário.

1. **Prize Reveal:** Turn up the top diamond card as the prize.
2. **Simultaneous Bid:** Both players secretly choose one card from their hand and reveal simultaneously.
3. **Winning the Prize:** The higher bid wins the diamond. If tied, the diamond is discarded (or carried over to the next round).
4. **Card Removal:** Bid cards are discarded regardless of outcome — each card can only be used once.
5. **Continue:** Reveal the next diamond and bid again. Play through all 13 diamonds.

## Preparação

Count the face values of diamonds won (Ace=1 through King=13). The 91 total points are split; whoever exceeds 45.5 wins.

1. Embaralhe e separe as 13 cartas de Ouros (prêmios).
2. Cada jogador recebe um naipe completo diferente (ex.: Copas vs. Espadas).
3. Revele a primeira carta de Ouros.

## Jogabilidade

1. Ambos escolhem secretamente uma carta de seu naipe e revelam simultaneamente.
2. O maior lance vence o prêmio de Ouros revelado.
3. Em empate, o prêmio acumula para o próximo.
4. Cada carta de cada jogador só pode ser usada uma vez.

## Dicas e estratégia

A estratégia ideal é fazer lance proporcional ao valor do prêmio — mas antecipar o lance do adversário é a verdadeira arte.

Em Gops, tentar prever o comportamento do adversário ao longo do jogo é mais valioso do que qualquer estratégia mecânica.