

Give Away

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Ser o primeiro a jogar todas as suas cartas nas pilhas de fundação centrais.

PREPARAÇÃO

- 2-6 jogadores com um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua todas as cartas igualmente. Cada jogador vira a carta do topo.

PONTUAÇÃO

- Sem pontuação. O primeiro jogador a esvaziar suas cartas vence.

Dica: Fique atento e nunca perca a chance de jogar uma carta em uma pilha de fundação.

NA SUA VEZ

- Coloque Ases no centro como fundações quando disponíveis.
- Jogue sua carta virada para cima em qualquer pilha de fundação, construindo do Ás ao Rei.
- Vire uma nova carta após cada jogada. Continue até não poder jogar.
- Passe se sua carta virada para cima não puder ser jogada.

Give Away é um jogo de cartas simples de descarte onde os jogadores competem para se livrar de suas cartas jogando-as nas pilhas de fundação compartilhadas no centro da mesa. Os jogadores constroem em sequência nas fundações e o primeiro a esvaziar a mão vence.

Objetivo

Ser o primeiro jogador a se livrar de todas as suas cartas jogando-as nas pilhas de fundação centrais, construindo em sequência independente do naipe.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 6 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todo o baralho o mais igualmente possível entre todos os jogadores. Os jogadores seguram suas cartas como uma pilha virada para baixo e viram a carta do topo.

Jogabilidade

1. **Pilhas de fundação:** Conforme os Ases ficam disponíveis, eles são colocados no centro como pilhas de fundação.
2. **Construção:** Os jogadores se revezam jogando cartas da sua carta virada para cima em qualquer pilha de fundação, construindo em sequência crescente (Ás, 2, 3, ... Rei) independente do naipe.
3. **Múltiplas jogadas:** Um jogador pode jogar quantas cartas conseguir no seu turno, virando uma nova carta da pilha virada para baixo cada vez que jogar uma.
4. **Passar:** Se um jogador não puder jogar sua carta virada para cima em nenhuma fundação, o turno passa para o próximo jogador.
5. **Sem segurar:** Os jogadores devem jogar uma carta se puderem; não é permitido reter deliberadamente uma carta jogável.

Vitória

- **Primeiro a sair:** O primeiro jogador a jogar todas as suas cartas nas fundações vence.
- **Empate:** Se nenhum jogador puder jogar e todos estiverem travados, o jogador com menos cartas restantes vence.

Variações

- **Construção decrescente:** Algumas versões permitem construir tanto para cima quanto para baixo nas fundações.
- **Múltiplas cartas viradas:** Os jogadores mantêm um leque de 3-4 cartas viradas para cima para escolher em vez de apenas uma.
- **Estilo Nerts competitivo:** Jogue simultaneamente sem turnos para uma experiência mais rápida e frenética.

Dicas e Estratégias

- Jogue rápido e com atenção para não perder oportunidades de descartar cartas.
- Observe as fundações de perto para chances de jogar múltiplas cartas em sequência.
- Como você deve jogar se puder, concentre-se em virar sua pilha o mais rápido possível.

Dicas e estratégia

Fique atento e jogue cartas no momento em que ficarem disponíveis. Velocidade e atenção são mais importantes que estratégia neste jogo.

Há estratégia mínima já que você deve jogar sempre que puder. O jogo recompensa atenção e reconhecimento rápido de cartas acima de tudo.