

FreeCell

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Mover todas as 52 cartas para as pilhas de base (As a Rei por naipe).

PREPARAÇÃO

- 8 colunas face para cima (4×7 + 4×6).
- 4 células livres + 4 pilhas de base.

PONTUAÇÃO

- Vitória = todas as 52 cartas nas pilhas de base.

Dica: Evite bloquear células livres cedo — você vai precisar delas para manobras complexas.

NA SUA VEZ

- Mova cartas entre colunas (decrecente, alternando cor).
- Use células livres como espaço temporário.
- Mova para bases em sequência crescente por naipe.

FreeCell usa um baralho de 52 cartas distribuídas em 8 colunas. O jogador tem 4 células livres para armazenar cartas temporariamente enquanto reorganiza o tableau.

Jogadores

1 jogador

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 1 player.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Tableau:** Deal all 52 cards face-up into 8 columns (4 columns of 7, 4 columns of 6).
4. **Free Cells:** Four empty cells in the upper-left for temporary card storage.
5. **Foundations:** Four empty foundation slots, one per suit.

Objetivo

Mover todas as 52 cartas para as 4 pilhas de base (As a Rei por naipe).

1. **Moving Cards:** Move the bottom card of any column to another column (descending rank, alternating color), a free cell, or a foundation.
2. **Free Cells:** Store any single card temporarily. Only one card per cell.
3. **Empty Columns:** Any card can fill an empty column.
4. **Foundations:** Build up by suit from Ace to King.
5. **Supermoves:** You can move sequences of cards if enough free cells and empty columns exist to theoretically move them one at a time.

Preparação

Win by building all four foundation piles from Ace to King. Nearly 99.999% of deals are solvable.

1. Distribua todas as 52 cartas face para cima em 8 colunas (4 colunas com 7 cartas e 4 com 6).
2. 4 células livres no canto superior esquerdo (espaços temporários).
3. 4 pilhas de base no canto superior direito (As a Rei por naipe).

Jogabilidade

1. Mova uma carta por vez entre colunas, células ou pilhas de base.
2. Nas colunas: sequência decrecente, alternando cores.
3. Nas células livres: armazene 1 carta temporariamente.
4. Nas pilhas de base: sequência crescente por naipe (As, 2, 3... Rei).
5. Pode mover grupos de cartas se tiver células e colunas vazias suficientes.

Dicas e estratégia

Planeje 5-10 movimentos à frente. Liberar As e 2s bloqueados é prioridade máxima no início do jogo.

A regra de mover grupos: você pode mover N+1 cartas juntas onde N é o número de células livres + colunas vazias.