

# Quinhentos (500)

4 jogadores

43 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

## Atingir 500 pontos cumprindo contratos de vadas.

### PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em 2 parcerias.
- Distribua 10 cartas para cada jogador + 3 no kitty.
- Leilão pelo direito de escolher o trunfo.

### PONTUAÇÃO

- Contrato cumprido: pontos pelo lance (ex. 6♠ = 40 pts, 10♣ = 160 pts).
- Contrato perdido: perde os pontos do lance.
- Adversários: 10 pts por vada.

*Dica: Avalie o kitty como parte da sua mão ao fazer o lance.*

### NA SUA VEZ

- O declarante pega o kitty e descarta 3 cartas.
- Siga o naipe aberto; trunfo bate outros naipes.
- Bower Direito > Bower Esquerdo > As de trunfo.

Quinhentos é jogado com baralho especial de 63 cartas (ou adaptado com 52). Os jogadores fazem lances para determinar quem jogará o trunfo e tentam cumprir seus contratos.

## Jogadores

2 a 6 jogadores (4 em parcerias é o ideal)

## Baralho

Baralho especial de 63 cartas ou baralho de 52 com adaptações

- Joker (highest)
- Right Bower (the trump suit's Jack)
- Left Bower (the other Jack of the same color as the trump suit)
- Ace, King, Queen, Jack, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4

## Objetivo

Ser o primeiro time a atingir 500 pontos cumprindo contratos de vadas.

## Leilão

Os jogadores fazem lances pelo número de vadas que farão (de 6 a 10) e o naipe trunfo. O maior lance (considerando naipe e quantidade) vence o direito de ser o declarante.

1. **Dealing:** After shuffling the deck, deal three cards to each player, then one card face-down to the kitty (widow). Next, deal four cards to each player and one more face-down to the kitty. Finally, deal three cards to each player and the last card face-down to the kitty. Each player has 10 cards, and the kitty has 3 cards face-down.
2. **Bidding:** The player to the dealer's left bids first, and bidding proceeds clockwise. Players bid on the number of tricks they believe they can win in the hand. Bids range from 6 to 10, with the option to pass. You can also pass if you don't feel like you have a strong enough hand. Once you pass, you can no longer bid.

## Hierarquia de Cartas

O Valete do naipe trunfo (Bower Direito) é a mais alta; depois o Valete do mesmo naipe de cor (Bower Esquerdo); depois As, K, Q, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4 do trunfo.

1. **Trump Suit and Kitty:** The highest bidder picks up the 3 kitty cards, adds them to their hand, and then discards 3 cards face-down. The bid determines the trump suit.
2. **Leading:** The bid winner (declarer) leads the first trick by playing any card from their hand.
3. **Following Suit:** Players must follow suit if possible. If unable to follow suit, they may play any card.
4. **Taking Tricks:** The player who plays the highest-ranking card in the led suit or the highest-ranking trump card wins the trick. The winner leads the next trick.
5. **Scoring:** The bidding team scores points according to their bid if they meet or exceed it. If they fail, they lose the bid's point value. The non-bidding team scores 10 points per trick they win, regardless of the bid. If the bidding team wins more tricks than bid, they receive no additional points.

## Pontuação

Se o declarante cumprir o contrato, marca os pontos correspondentes ao lance. Se não cumprir, perde esses pontos. A parceria adversária marca 10 pontos por cada vada ganha. Primeiro a 500 vence; chegar a -500 perde.

- **6 tricks:** Spades 40, Clubs 60, Diamonds 80, Hearts 100, No Trumps 120
- **7 tricks:** Spades 140, Clubs 160, Diamonds 180, Hearts 200, No Trumps 220
- **8 tricks:** Spades 240, Clubs 260, Diamonds 280, Hearts 300, No Trumps 320
- **9 tricks:** Spades 340, Clubs 360, Diamonds 380, Hearts 400, No Trumps 420
- **10 tricks:** Spades 440, Clubs 460, Diamonds 480, Hearts 500, No Trumps 520

### Dicas e estratégia

Não faça lances ambiciosos sem pelo menos 3-4 trunfos fortes. O kitty pode completar sua mão.

Em Misère (sem vadas), certifique-se de ter cartas suficientemente baixas em todos os naipes para evitar ganhar vadas.