

Euchre

4 jogadores

24 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Ser a primeira parceria a atingir 10 pontos.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em parcerias com 24 cartas.
- Distribua 5 cartas; determine o trunfo por leilão.

PONTUAÇÃO

- 3-4 vadas = 1 pt. March (5 vadas) = 2 pts.
- Solo com 5 vadas = 4 pts.
- Euchred = adversários ganham 2 pts.

Dica: O Bower Esquerdo conta como carta do naipe trunfo, não do seu naipe original.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe aberto ou jogue trunfo.
- A parceria que nomeou o trunfo deve ganhar 3+ vadas.

Euchre é um jogo de parceria rápido com apenas 24 cartas (9 até As). O naipe trunfo é determinado por leilão. Cada rodada tem 5 vadas; a parceria que fizer o contrato deve ganhar pelo menos 3.

Jogadores

4 jogadores em 2 parcerias

Baralho

24 cartas (9, 10, J, Q, K, A de cada naipe)

1. **Players:** Euchre is played with four players in two partnerships.
2. **Deck:** Use a standard 24-card deck, consisting of the 9, 10, Jack, Queen, King, and Ace cards in each suit.
3. **Bidding:** Determine the number of points required to win the game.

Objetivo

Ser a primeira parceria a atingir 10 pontos ganhando vadas com o naipe trunfo.

- The dealer shuffles the deck, and the player to their right cuts the deck.
- Each player is dealt five cards.

Hierarquia do Trunfo

O Valete do naipe trunfo (Bower Direito) é a mais alta. O Valete do naipe de mesma cor (Bower Esquerdo) é a segunda. Depois As, K, Q, 10, 9 do trunfo.

1. **First Round:** After dealing, the top card of the remaining deck is turned face up. Starting with the player to the dealer's left, each player may accept this card's suit as trump or pass. If a player accepts, the dealer picks up the turned-up card and discards one card face down.
2. **Second Round:** If all players pass in the first round, the turned-up card is turned face down. Starting again to the dealer's left, each player may name any other suit as trump, or pass. If all pass again, the deal passes to the next player (or in "Stick the Dealer," the dealer must name trump).
3. **Going Alone:** The player who names trump may choose to "go alone," playing without their partner for a chance at bonus points.

Preparação e Leilão

1. Distribua 5 cartas para cada jogador.
2. Uma carta é virada face para cima; os jogadores decidem se esse naipe será o trunfo.
3. Se ninguém aceitar, os jogadores podem escolher outro naipe como trunfo.
4. Se ninguém escolher, as cartas são redistribuídas.

Jogabilidade

1. A parceria que nomeou o trunfo deve ganhar pelo menos 3 das 5 vadas.
2. Fazer todas as 5 (march) rende pontos extras.
3. Não fazer 3 vadas = ser 'euchred' e adversários ganham pontos.

Pontuação

3-4 vadas = 1 ponto. March (5 vadas) = 2 pontos. Solo + 5 vadas = 4 pontos. Ser euchred = adversários marcam 2 pontos.

1. **Makers win 3 or 4 tricks:** 1 point.
2. **Makers win all 5 tricks (march):** 2 points.
3. **Makers go alone and win all 5 tricks:** 4 points.
4. **Euchre (makers fail to win 3 tricks):** The defending team scores 2 points.
5. The game is typically played to **10 points**.

Dicas e estratégia

Não nomeie o trunfo sem ter pelo menos dois trunfos fortes. O Bower Direito é a carta mais poderosa do jogo.

Contar trunfos já jogados é essencial. Saber quantos trunfos restam permite planejar melhor as vadas.