

# Tapa Egípcio

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Ganhar todas as cartas sendo rápido para bater na pilha.

## PREPARAÇÃO

- Distribua todas as cartas face para baixo entre os jogadores.
- Cada jogador forma sua pilha pessoal.

## PONTUAÇÃO

- Quem tiver todas as cartas ao final vence.

*Dica: Mantenha os olhos na pilha central, não nas suas próprias cartas. Velocidade é tudo!*

## NA SUA VEZ

- Vire uma carta para a pilha central.
- Figuras (J/Q/K/A) exigem resposta do próximo jogador.
- Bata na pilha nas combinações válidas para ganhar as cartas.

Tapa Egípcio combina um jogo de cartas com reflexos rápidos. Os jogadores se revezam virando cartas; quando certas combinações aparecem, o primeiro a bater na pilha a ganha.

## Jogadores

2 a 6 jogadores

1. Gather at least two players.
2. Use a standard 52-card deck.
3. Shuffle the deck thoroughly.
4. Deal the entire deck evenly among all players. Some players may have one more card than others, which is acceptable.

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. Players take turns clockwise.
2. On your turn, flip the top card of your deck onto the central pile, face up.
3. **Face Card Challenge:** When a player plays a face card or Ace, the next player must play a certain number of cards to produce another face card or Ace: **Ace** = 4 chances, **King** = 3 chances, **Queen** = 2 chances, **Jack** = 1 chance. If they succeed, the challenge passes on. If they fail, the player who played the last face card/Ace wins the pile.
4. **Slapping Conditions:** Any player can slap the pile when these combinations appear: **Double** (two consecutive same-rank cards), **Sandwich** (two same-rank cards with one different card between them), **Top-bottom** (the card played matches the bottom card of the pile), **Tens** (two consecutive cards adding up to 10).
5. The first player to slap on a valid condition wins all the cards in the central pile.
6. If a player slaps incorrectly, they must give one or more cards to the bottom of the pile.
7. If a player runs out of cards, they can slap in to re-enter the game by slapping a valid combination.
8. The game continues until one player has won all the cards.

## Objetivo

---

Ganhar todas as cartas do baralho sendo o mais rápido a bater na pilha nas combinações certas.

- **No Peeking:** Players cannot look at the cards in their deck before playing them.
- **Consecutive Slaps:** If multiple valid slap conditions occur in sequence, a player can slap for each condition.
- **Variation:** Players can agree on additional rules or variations to make the game more interesting, such as adding specific slap conditions or penalties for certain actions.

## Preparação

---

The player who collects all the cards in the deck is the winner of Egyptian Ratscrew.

1. Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores.
2. Os jogadores não olham suas cartas; formam uma pilha virada para baixo à sua frente.
3. O jogador à esquerda do dealer começa.

## Jogabilidade

---

1. Na sua vez, vire a carta do topo da sua pilha para a pilha central.
2. Se aparecer uma figura (J, Q, K, A), o próximo jogador deve jogar 1-4 cartas correspondentes; se também jogar uma figura, o seguinte deve responder, e assim por diante.
3. Se o jogador que responde não jogar uma figura, quem jogou a última figura pega toda a pilha central.

## Batidas Válidas

---

- **Par:** Duas cartas do mesmo valor consecutivas
- **Sanduíche:** Duas cartas do mesmo valor com uma diferente no meio
- **Sequência:** Três ou mais cartas consecutivas
- **Soma 10:** Duas cartas adjacentes que somam 10
- **Reis e Rainhas:** Rei e Rainha juntos na pilha

### Dicas e estratégia

---

Concentre-se na pilha central e reaja rápido. Bater errado lhe custa cartas, então conheça bem as combinações válidas.

Batidas rápidas e corretas são essenciais. Treine reconhecer os padrões instantaneamente para ganhar vantagem.