

Driekaarten

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Ter a mão de três cartas mais bem classificada no confronto final para vencer o pote.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas para 2 a 8 jogadores.
- Cada jogador coloca uma aposta inicial igual no pote.
- Distribua exatamente 3 cartas viradas para baixo para cada jogador.

PONTUAÇÃO

- Trail (trinca) é a mão mais alta.
- Em seguida: sequência de mesmo naipe, sequência, flush, par, carta alta.
- A mão mais bem classificada vence o pote inteiro.

Dica: Um par modesto vence com mais frequência do que você imagina com apenas três cartas; não desista de pares levemente.

Driekaarten, que significa 'três cartas' em holandês, é um jogo de cartas rápido e simples no estilo de apostas, onde cada jogador recebe apenas três cartas e aposta em ter a melhor mão. Seu ritmo acelerado e sistema de classificação direto o tornam um jogo rápido popular em ambientes sociais holandeses.

Objetivo

Ter a mão de três cartas mais bem classificada no confronto final para vencer o pote. Os jogadores podem desistir ou aumentar as apostas antes da revelação.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua exatamente 3 cartas viradas para baixo para cada jogador.
4. **Ante:** Cada jogador coloca uma aposta inicial igual no pote antes de as cartas serem distribuídas.

NA SUA VEZ

- Veja suas três cartas em privado.
- Desista (perder a aposta inicial), pague (igualar a aposta) ou aumente.
- Após as apostas, os jogadores restantes revelam as mãos.

Como Jogar

1. **Verificando as cartas:** Os jogadores olham suas três cartas em privado.
2. **Rodada de apostas:** A partir do jogador à esquerda do distribuidor, cada jogador pode desistir (perdendo sua aposta inicial), pagar (igualando a aposta atual) ou aumentar (elevando a aposta para todos os demais).
3. **Confronto:** Após encerrada a rodada de apostas, os jogadores restantes revelam suas mãos. A mão mais bem classificada vence o pote.

Hierarquia das Mãos

- **Trail (Trinca):** Três cartas do mesmo valor. A mão mais alta possível.
- **Sequência de mesmo naipe:** Três cartas consecutivas do mesmo naipe.
- **Sequência:** Três cartas consecutivas de naipes diferentes.
- **Flush:** Três cartas do mesmo naipe, não consecutivas.
- **Par:** Duas cartas do mesmo valor.
- **Carta alta:** Classificada pela carta individual mais alta, se nenhuma outra combinação estiver presente.

Variações

- **Driekaarten às Cegas:** Os jogadores apostam sem olhar suas cartas, adicionando um elemento de blefe puro.
- **Driekaarten Progressivo:** Várias rodadas de apostas com cartas comunitárias reveladas entre elas.

Dicas e Estratégias

- Desista de mãos fracas cedo para minimizar as perdas. Só pague ou aumente com pares ou melhor.
- O blefe é eficaz em grupos pequenos, onde os adversários não podem pagar frequentemente.
- Com apenas três cartas, os valores das mãos mudam rapidamente — até um par modesto costuma ser uma mão vencedora.

Dicas e estratégia

Com apenas três cartas, as probabilidades de mão são muito diferentes do pôquer de cinco cartas. Os pares ocorrem com mais frequência e muitas vezes são suficientes para vencer, portanto não os subestime.

A posição importa enormemente no Driekaarten. Agir por último dá informações sobre quem desistiu e quem aumentou, permitindo decisões mais precisas sobre pagar ou desistir.