

Cuarenta

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ser o primeiro a chegar a exatamente 40 pontos através de capturas de cartas e bônus.

PREPARAÇÃO

- Remova 8s, 9s e 10s para criar um baralho de 40 cartas.
- Distribua 5 cartas para cada jogador sem cartas iniciais na mesa.
- Guarde as cartas restantes para redistribuição após cada rodada.

PONTUAÇÃO

- 20+ cartas capturadas = 6 pontos, mais 1 por carta extra.
- Cada Caída = 2 pontos, cada Limpia = 2 pontos.

Dica: Coordene com seu parceiro para preparar Caídas que rendam 2 pontos de bônus fáceis a cada rodada.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta da sua mão na mesa.
- Capture cartas correspondentes ou grupos cuja soma seja o valor da sua carta.
- Ganhe bônus por Caídas (recapturas imediatas) e Limpias (varreduras).

Cuarenta (que significa 'Quarenta') é o jogo de cartas nacional do Equador. É um jogo de pesca e captura para 2 ou 4 jogadores usando um baralho de 40 cartas, onde os jogadores pontuam capturando cartas da mesa, formando sequências e chegando a exatamente 40 pontos.

Objetivo

O objetivo é ser o primeiro jogador ou equipe a chegar a exatamente 40 pontos capturando cartas da mesa por combinação, sequências e jogadas especiais de bônus.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 ou 4 jogadores (4 jogadores em parcerias).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com 8s, 9s e 10s removidos, restando 40 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 5 cartas para cada jogador. Nenhuma carta é colocada na mesa inicialmente. As cartas restantes formam o monte para redistribuição.

Jogabilidade

1. **Jogar uma Carta:** Na sua vez, jogue uma carta da sua mão na mesa.
2. **Captura por Combinação:** Se sua carta jogada combinar com o valor de uma carta da mesa, você captura ambas. Você pode capturar múltiplas cartas se várias cartas da mesa tiverem o mesmo valor.
3. **Captura por Soma:** Você pode capturar um grupo de cartas consecutivas da mesa cujos valores somem o valor da sua carta jogada.
4. **Caída:** Se você capturar uma carta que acabou de ser colocada na mesa pelo jogador anterior, isso é uma 'Caída' e vale 2 pontos de bônus.
5. **Limpia (Varredura):** Se você capturar todas as cartas da mesa, isso é uma Limpia e vale 2 pontos de bônus.
6. **Redistribuição:** Quando todos os jogadores jogaram suas 5 cartas, distribua mais 5 para cada jogador. Continue até o baralho acabar. As cartas restantes na mesa vão para o último jogador que fez uma captura.

Pontuação

- Capturar 20 ou mais das 40 cartas rende 6 pontos. Cada carta adicional além de 20 rende 1 ponto extra.
- Cada Caída (recaptura imediata) = 2 pontos.
- Cada Limpia (varredura da mesa) = 2 pontos.
- O jogo é vencido ao chegar a exatamente 40 pontos. Se um jogador ultrapassar 40, sua pontuação volta para 39 e ele deve ganhar o ponto final com precisão.

Variações

- **Cuarenta com Coringas:** Alguns grupos adicionam Coringas como cartas curinga que podem combinar com qualquer valor na mesa.
- **Regra do Periquito:** Se o mesmo valor de carta aparecer três vezes na mesa, a quarta carta desse valor captura todas as três por pontos de bônus.

Dicas e Estratégias

- Prepare Caídas jogando cartas que seu parceiro possa recapturar imediatamente na vez dele para pontos de bônus fáceis.
- Evite deixar cartas na mesa que facilitem para os oponentes varrer ou marcar Caídas.
- Conte as cartas capturadas com cuidado, pois o bônus de 6 pontos pela maioria é frequentemente a diferença entre ganhar e perder uma rodada.

Dicas e estratégia

Foque na maioria de cartas, já que 20+ capturas valem 6 pontos. Prepare Caídas com seu parceiro e evite deixar a mesa vulnerável a varreduras dos oponentes.

A mecânica de Caída torna a ordem de jogada essencial. Em parcerias, coordenar jogadas para que seu parceiro possa recapturar imediatamente é uma forma confiável de acumular pontos de bônus sem depender da maioria de cartas.