

Cribbage

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Ser o primeiro a atingir 121 pontos no tabuleiro.

PREPARAÇÃO

- Distribua 6 cartas; cada jogador descarta 2 para o crib.
- Corte uma carta inicial do monte.

PONTUAÇÃO

- 15 ou 31 = 2 pts. Par = 2 pts. Sequência de 3 = 3 pts.
- Flush de 4 na mão = 4 pts.
- Nibs (Valete cortado): dealer marca 2 pts.

Dica: Guarde cartas que formem muitos 15s na contagem, como 5+10 ou 7+8.

NA SUA VEZ

- Jogue cartas anunciando a soma; marque pontos por 15s, 31s, pares e sequências.
- Após o jogo, conte os pontos de sua mão com a carta inicial.

Cribbage combina criação de mãos e jogo de cartas. Os pontos são marcados em um tabuleiro com pinos. No jogo para dois, vence quem primeiro atingir 121 pontos.

Jogadores

2 a 4 jogadores

1. **Players:** Cribbage can be played with 2 to 4 players.
2. **Deck:** Use a standard 52-card deck.
3. **Scoring:** A cribbage board or paper and pencil to keep score.

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

Objetivo

Ser o primeiro a atingir 121 pontos (ou 61 em partidas curtas) no tabuleiro de Cribbage.

1. **Dealing Cards:** Each player gets six cards from the deck. Each player picks two cards to put in their secret "crib."
2. **Pegging Phase:** Players take turns playing one card at a time. Try to make the total of the cards played add up to 15 or 31. If you can't play without going over 31, you say "Go," and the other player gets a point. Reaching exactly 31 earns 2 points.
3. **Hand Phase:** After playing cards, you look at the ones left in your hand. You get points for having pairs, runs of cards, or cards that match a special card called the "starter."
4. **Crib Phase:** The dealer scores points for the four cards in the crib (two from each player), plus the starter card. They get points for pairs, runs, and matching cards too!

Preparação

1. Cada jogador recebe 6 cartas (5 no jogo de 3-4 jogadores).
2. Cada jogador descarta 2 cartas para o crib (mão extra do dealer).
3. Uma carta é cortada do monte — é a carta inicial.

A Fase de Jogo

1. Os jogadores se revezam jogando cartas, anunciando a soma acumulada.
2. Pontos são marcados por atingir 15 ou 31, pares e sequências durante o jogo.
3. Quem jogar a última carta sem ultrapassar 31 marca 1 ponto ('go').

A Fase de Contagem

Após o jogo, cada jogador conta os pontos de sua mão usando a carta inicial como quinta carta. O dealer também conta o crib.

- Try to play cards that make 15 or 31 during the pegging phase.
- Remember which cards have been played to help you plan your moves.
- Use your crib wisely to get lots of points!

Combinações de Pontos

- **Quinze:** Qualquer combinação somando 15 = 2 pts
- **Par:** Duas cartas do mesmo valor = 2 pts
- **Trio:** Três cartas do mesmo valor = 6 pts
- **Quadra:** Quatro cartas do mesmo valor = 12 pts
- **Sequência:** 3+ cartas consecutivas = 1 pt por carta
- **Flush:** 4+ cartas do mesmo naipe = 1 pt por carta
- **His Nobs:** Valete do naipe da carta inicial = 1 pt

Dicas e estratégia

Aprenda as combinações mais rentáveis. Guarde cinco sempre que possível — formam 15 com qualquer carta de valor 10.

No descarte para o crib adversário, evite cartas que formem 15s fáceis. Prefira descartar pares de valores baixos.