

# Court Piece

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Vença 7 ou mais das 13 rodadas com seu parceiro para ganhar um court.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas.
- 4 jogadores formam duas parcerias fixas.
- O chamador de trunfo recebe 5 cartas primeiro, escolhe o trunfo, depois todos recebem 13 cartas.

## PONTUAÇÃO

- Vencer 7+ rodadas rende um court.
- Vencer as primeiras 7 rodadas consecutivamente pode contar como court duplo.
- A primeira equipe ao número acordado de courts vence.

*Dica: Lidere seu naipe lateral mais longo para estabelecer vencedores antes que os adversários se organizem.*

## NA SUA VEZ

- O chamador de trunfo lidera a primeira rodada.
- Siga o naipe se possível; caso contrário, jogue qualquer carta.
- O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe liderado se nenhum trunfo for jogado.

O Court Piece, também conhecido como Coat Piece ou Rang, é um jogo de cartas de vazes amplamente jogado no Sul da Ásia, especialmente na Índia e no Paquistão. Compartilha semelhanças com o Hokm, apresentando um chamador de trunfo que determina o naipe trunfo com base em suas cartas iniciais.

## Objetivo

Vença a maioria das rodadas com sua parceria. A equipe que vencer 7 ou mais das 13 rodadas ganha um court. A primeira equipe a acumular o número necessário de courts vence o jogo.

## Configuração

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias fixas.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Chamador de trunfo:** Determinado cortando o baralho; o jogador com a carta mais alta chama o trunfo.
4. **Distribuição:** O chamador de trunfo recebe 5 cartas primeiro, escolhe o naipe trunfo, depois todos os jogadores recebem suas 13 cartas completas.

## Jogabilidade

1. **Liderança:** O chamador de trunfo lidera a primeira rodada.
2. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado quando possível. Caso contrário, podem jogar qualquer carta.
3. **Vencer rodadas:** O trunfo mais alto vence, ou a carta mais alta do naipe liderado se nenhum trunfo for jogado.
4. **Completar a mão:** Todas as 13 rodadas são jogadas, e a equipe com mais rodadas marca um court.

## Pontuação

- **Court:** Vencer 7 ou mais rodadas em uma distribuição rende um court.
- **Bônus de courts consecutivos:** Alguns grupos concedem courts extras por vencer várias distribuições seguidas.
- **Vitória no jogo:** A primeira equipe a atingir um número acordado de courts vence.

## Variações

- **Double Sar:** Se a equipe do chamador de trunfo vencer as primeiras 7 rodadas consecutivamente, conta como court duplo.
- **Badam Satti:** Uma variante sem trunfo às vezes jogada junto com o Court Piece para variar.

## Dicas e Estratégias

---

- Selecione um naipe trunfo onde você tem comprimento e pelo menos algumas cartas altas.
- Lidere seu naipe lateral mais longo para estabelecer vencedores antes que a oposição se organize.
- Acompanhe os trunfos jogados para saber quando encaixar com segurança os vencedores de naipe lateral.

## Dicas e estratégia

---

Escolher o trunfo certo é crítico. Procure um naipe com comprimento e cartas altas, e considere quais naipes seu parceiro pode apoiar.

A extração antecipada de trunfo é uma estratégia confiável quando sua equipe tem comprimento de trunfo. Isso abre o caminho para suas cartas de naipe lateral altas vencerem rodadas mais tarde.