

Conquian

2 jogadores

40 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Baixar 11 cartas em combinações válidas.

PREPARAÇÃO

- 10 cartas para cada jogador.
- Monte de 20 cartas.

PONTUAÇÃO

- Primeiro a baixar 11 cartas em combinações vence.

Dica: Force o adversário a reorganizar suas combinações sempre que possível — isso pode bloquear suas jogadas.

NA SUA VEZ

- Vire carta do monte; use-a em combinação ou vá ao descarte.
- Qualquer jogador pode 'roubar' a carta virada se usá-la.
- Baixe grupos e sequências. Primeiro a 11 cartas baixadas vence.

Conquian usa um baralho de 40 cartas (sem 8s, 9s e 10s ou equivalente). Os jogadores formam grupos e sequências, mas com a regra especial: você só pode pegar a carta do descarte do adversário se usá-la imediatamente em uma combinação.

Jogadores

2 jogadores

Baralho

40 cartas (baralho espanhol ou baralho padrão sem 8, 9, 10)

1. **Players:** 2 players.
2. **Deck:** 40 cards (standard deck with 8s, 9s, and 10s removed).
3. **Deal:** 10 cards each. The remaining 20 cards form the stock.

Objetivo

Ser o primeiro a baixar 11 cartas em combinações válidas.

1. **Turning Cards:** On your turn, turn up the top card of the stock.
2. **Melding:** If you can use the turned card in a valid meld (set of 3-4 same rank, or run of 3+ in a suit), lay it down with cards from your hand. You never take the card into your hand.
3. **Discarding:** If you cannot or choose not to meld with the turned card, it is placed face-up as a discard. Your opponent may then meld with it before their regular turn.
4. **Rearranging:** You may rearrange your existing melds to incorporate new cards, as long as all melds remain valid.
5. **Forced Meld:** If a turned card can be added to your existing melds, you must take it, even if it delays your plans.

Preparação

The first player to meld exactly 11 cards wins. If the stock runs out before either player melds 11, the game is a draw.

1. Distribua 10 cartas para cada jogador.
2. As 20 restantes formam o monte (face para baixo).

Jogabilidade

1. Na sua vez, vire a carta do topo do monte.
2. Se você ou o adversário puder usar essa carta em uma combinação, pode 'roubar' a carta.
3. Se ninguém usar, a carta vai para o descarte.
4. Quando baixa uma combinação, você pode forçar o adversário a reorganizar suas combinações.
5. Quem baixar 11 cartas no total (10 na mão + 1 comprada = 11 baixadas) vence.

Dicas e estratégia

Observe as combinações do adversário. Jogar cartas que forçam reorganizações pode desmontar sua estratégia.

Em Conquian, forçar o adversário a tomar cartas (ao reorganizar as combinações) é a principal estratégia defensiva.