

Memória

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Coletar mais pares que os outros jogadores.

PREPARAÇÃO

- Espalhe todas as cartas face para baixo em grade.

PONTUAÇÃO

- Quem tiver mais pares ao final vence.

Dica: Memorize posições mesmo quando não for sua vez — isso é o coração do jogo.

NA SUA VEZ

- Vire 2 cartas.
- Par correto? Colete e jogue novamente.
- Errou? Vire de volta e ceda a vez.

Memória é um jogo de concentração e atenção. As cartas são espalhadas face para baixo; os jogadores viram 2 por vez. Se formarem par, ficam com elas. Quem tiver mais pares ao final vence.

Jogadores

2 a 8 jogadores (ideal para 2-4)

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 2 to 6 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck (or a subset for shorter games).
3. **Layout:** Shuffle the deck and lay all cards face-down in a grid pattern on a flat surface. Cards should not overlap.

Objetivo

Coletar o maior número de pares encontrando cartas correspondentes.

1. **Flipping Cards:** On your turn, flip any two cards face-up so all players can see them.
2. **Matching:** If the two cards share the same rank (e.g., two 7s or two Kings), you keep the pair and take another turn.
3. **No Match:** If the cards do not match, flip them back face-down in the same position. Your turn ends and play passes to the left.
4. **Remembering:** Pay close attention to every card flipped by all players, not just on your own turn.

Preparação

Espalhe todas as 52 cartas (ou um subconjunto) face para baixo em grade regular.

Jogabilidade

1. Na sua vez, vire 2 cartas face para cima.
2. Se formarem par (mesmo valor), colete-as e jogue novamente.
3. Se não formarem par, vire-as de volta face para baixo (todos devem observar as posições).
4. O próximo jogador tenta sua sorte.

Fim do Jogo

Quando todas as cartas forem coletadas, o jogador com mais pares vence.

Dicas e estratégia

Preste atenção em todas as cartas viradas pelos outros jogadores. Memorizar posições é mais importante que a sorte.

Em vez de memorizar posições aleatórias, crie um sistema mental de quadrantes ou linhas para organizar o tabuleiro.