

# Comércio

3-10 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

## Ter a melhor mão de 3 cartas após as trocas.

### PREPARAÇÃO

- Cada jogador coloca 1 ficha no pote.
- 3 cartas para cada jogador + 3 no monte (face para cima).

### PONTUAÇÃO

- Trinca > Sequência do mesmo naipe > Flush > Sequência > Par > Ponto.
- Melhor mão vence o pote.

*Dica: Troque para naipes que já tem para aumentar suas chances de Flush ou Ponto alto.*

### NA SUA VEZ

- Troque uma carta da mão por uma do monte aberto, ou compre do monte fechado.
- Passe se não quiser trocar.

Comércio é um dos jogos de apostas mais antigos da Europa. Os jogadores recebem 3 cartas e tentam formar as melhores combinações trocando cartas com o monte ou comprando cartas.

## Jogadores

3 a 12 jogadores

1. **Token Distribution:** Each player starts with three tokens placed in front of them, representing their stake in the game.
2. **Seating Arrangements:** Players determine seating arrangements and the first dealer by drawing cards. The player who draws the highest card becomes the dealer for the first round, gaining the advantage of choosing their seat first.
3. **Dealing:** The dealer shuffles the deck thoroughly and allows the player to their right to cut the deck. Each player is then dealt three cards, one at a time, in a clockwise manner. Additionally, three cards are revealed face up in the center of the table, forming the widow.

## Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Hand Evaluation:** Players examine their hands, strategizing to create the highest possible combination of cards.
2. **Trading Cards:** Beginning with the player to the left of the dealer, each player has the option to trade up to three of their cards with the cards from the widow or choose to pass. This process continues clockwise around the table.
3. **Round Completion:** The number of trading rounds equals the number of active players. At the end of each round, the dealer adds another card to the widow to provide additional options for players in subsequent rounds.
4. **Revealing Hands:** Once the designated trading rounds are complete, players reveal their hands. The player with the lowest-ranking hand loses one token (life). Tokens represent lives — losing all tokens means elimination from the game.

## Objetivo

---

Ter a melhor mão de 3 cartas ao final da rodada para ganhar o pote.

- **Tricon:** A set of three cards of the same rank, with higher ranks yielding stronger hands.
- **Sequence:** Three cards of the same suit in numerical order, with higher-ranking sequences outranking lower ones.
- **Flush:** Three cards of the same suit, with the highest-ranked suit winning in case of ties.
- **Pair:** Two cards of the same rank, with the highest pair prevailing.
- **Point:** The total value of three random cards, with a higher total resulting in a stronger hand.

## Hierarquia de Mãos

---

The game concludes when only one player remains with tokens — that player is the winner. Play continues until all other players have been eliminated by losing all their tokens (lives).

1. **Trinca:** Três cartas do mesmo valor (melhor mão)
2. **Sequência do mesmo naipe:** Três cartas consecutivas do mesmo naipe
3. **Flush:** Três cartas do mesmo naipe
4. **Sequência:** Três cartas consecutivas de naipes diferentes
5. **Par:** Duas cartas do mesmo valor
6. **Ponto:** A soma de cartas do mesmo naipe (sem combinação)

## Jogabilidade

---

1. Cada jogador coloca uma ficha no pote.
2. Distribua 3 cartas para cada jogador e 3 para o monte (face para cima).
3. Os jogadores se revezam trocando uma carta da mão por uma do monte ou comprando do monte fechado.
4. Após todas as trocas, compara-se as mãos.

### Dicas e estratégia

---

Observe as cartas que outros jogadores descartam para inferir suas mãos e ajustar sua estratégia.

Em Comércio, controlar o monte aberto é estratégico. Pegar cartas antes dos adversários pode negar combinações importantes a eles.