

Paciência Relógio

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Completar todas as posições antes de revelar os 4 Reis.

PREPARAÇÃO

- 13 pilhas de 4 cartas (12 em círculo + 1 central).
- Todas face para baixo.

PONTUAÇÃO

- Ganhou se completar todas as posições antes dos 4 Reis.
- Probabilidade de vitória: ~1 em 13.

Dica: Não há estratégia — aprecie a revelação e torça para o último Rei aparecer por último!

NA SUA VEZ

- Vire carta, coloque na posição correspondente, vire carta de lá.
- Rei vai para o centro.
- 4 Reis no centro = fim.

Paciência Relógio não envolve decisões. As 52 cartas são dispostas em 13 pilhas (12 posições de relógio + 1 central). Cada posição corresponde a um valor de 1 (As) a 13 (Rei). O jogo se resolve sozinho.

Jogadores

1 jogador

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 1 player.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Layout:** Deal all 52 cards face-down into 13 piles of 4, arranged like a clock: 12 piles at each hour position and 1 pile in the center (the King position).

Objetivo

Ter todos os grupos de 4 cartas iguais juntos nas posições corretas antes dos 4 Reis serem revelados.

1. **Start:** Turn over the top card of the center pile.
2. **Placement:** Place the revealed card face-up under its corresponding clock position (Ace=1 o'clock, 2=2 o'clock... Queen=12 o'clock, King=center).
3. **Continue:** Turn over the top face-down card from the pile where you just placed a card.
4. **Kings:** Kings go to the center pile. If the fourth King is turned before all other piles are complete, you lose.

Preparação

Win by completing all 12 clock positions with their four matching cards before running out of moves (fourth King).

1. Organize 52 cartas em 13 pilhas de 4, face para baixo.
2. Coloque 12 pilhas em círculo (como as horas do relógio) e 1 no centro.
3. As posições correspondem: 1-12 = As a Rainha; centro = Rei.

Jogabilidade

1. Vire a carta do topo da pilha central.
2. Coloque-a face para cima embaixo da pilha de sua posição correspondente.
3. Vire a carta do topo desta nova pilha e repita.
4. Se a carta for Rei, vai para a pilha central.
5. O jogo acaba quando os 4 Reis estão na pilha central (você perde) ou todas as outras pilhas estão completas (você ganha).

Dicas e estratégia

Não há estratégia. Aproveite como jogo de relaxamento e observe o padrão emergir.

Não há estratégia — o resultado é completamente determinado pela ordem inicial das cartas no baralho.