

# Chinchon

2-8 jogadores

48 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Forme grupos e sequências para minimizar penalidades de cartas desemparelhadas; evite ultrapassar 100 pontos.

## PREPARAÇÃO

- 2-8 jogadores usam um baralho de 40 ou 48 cartas.
- Distribua 7 cartas para cada jogador.
- Coloque as cartas restantes como monte com uma carta iniciando a pilha de descarte.

## PONTUAÇÃO

- Cartas desemparelhadas contam seu valor nominal como pontos de penalidade.
- Chinchon (sequência de sete cartas do mesmo naipe) rende menos 10 pontos.
- Ultrapassar 100 pontos de penalidade elimina você.

*Dica: Feche rapidamente com poucas cartas desemparelhadas em vez de esperar uma mão perfeita.*

## NA SUA VEZ

- Compre uma carta do monte ou da pilha de descarte.
- Organize a mão em grupos (mesmo valor) ou sequências (consecutivas do mesmo naipe).
- Descarte uma carta para encerrar sua vez.
- Feche quando todas as 7 cartas formarem combinações válidas.

Chinchon é um popular jogo de cartas no estilo rummy jogado em toda a Espanha e na América Latina. Os jogadores compram e descartam para formar grupos combinados e sequências, buscando fechar a mão com o mínimo possível de cartas sem combinação. Suas regras simples e ritmo rápido fazem dele um favorito em reuniões casuais.

## Objetivo

Organize sua mão em combinações válidas de grupos (mesmo valor) e sequências (consecutivas do mesmo naipe) para minimizar o valor em pontos das cartas sem combinação. O primeiro jogador a ultrapassar o limite de penalidades é eliminado.

## Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho espanhol padrão de 40 ou 48 cartas, ou um baralho de 52 cartas dependendo da região.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 7 cartas.
4. **Monte e pilha de descarte:** As cartas restantes formam o monte. A carta do topo é virada para iniciar a pilha de descarte.

## Como Jogar

1. **Compra:** Na sua vez, compre uma carta do monte ou da pilha de descarte.
2. **Formando combinações:** Organize sua mão em grupos de três ou quatro cartas do mesmo valor, ou sequências de três ou mais cartas consecutivas do mesmo naipe.
3. **Descarte:** Encerre sua vez descartando uma carta para a pilha de descarte.
4. **Fechando:** Quando puder formar todas as sete cartas em combinações válidas com um descarte, feche a rodada.

## Pontuação

- **Cartas sem combinação:** Cada carta sem combinação conta seu valor nominal como pontos de penalidade.
- **Chinchon:** Fechar com todas as sete cartas em uma única sequência do mesmo naipe rende menos 10 pontos (um enorme bônus).
- **Eliminação:** Jogadores que ultrapassarem 100 pontos de penalidade são eliminados do jogo.

## Variações

---

- **Chincho com coringas:** Coringas ou cartas específicas funcionam como coringas que podem substituir qualquer carta em uma combinação.
- **Chincho Argentino:** Usa um baralho de 48 cartas e limites de pontuação ligeiramente diferentes.

## Dicas e Estratégias

---

- Feche rapidamente quando suas cartas sem combinação forem poucas, em vez de esperar uma mão perfeita. Velocidade reduz o risco de os adversários pegarem você com muitas cartas desemparelhadas.
- Observe o que os adversários pegam da pilha de descarte para entender quais combinações estão construindo.

## Dicas e estratégia

---

Equilibre o desejo de um Chincho perfeito com a necessidade prática de fechar rapidamente. Fechar cedo com poucas cartas desemparelhadas costuma ser melhor do que perseguir a rara sequência de sete cartas.

A pilha de descarte é uma fonte rica de informações. Controlar o que os adversários pegam revela sua estratégia, e escolher seus próprios descartes com cuidado evita alimentar as combinações deles.