

# Carpet

1 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

## Construir quatro fundações em ordem ascendente por naipe de Ás a Rei.

### PREPARAÇÃO

- 1 jogador com baralho padrão de 52 cartas.
- Coloque 4 Ases como fundações.
- Distribua 20 cartas com a face para cima em um tapete 4x5. O restante é o estoque.

### PONTUAÇÃO

- Vença completando todas as quatro fundações até o Rei.
- Aproximadamente 1 em cada 4 distribuições é vencível.

*Dica: Quando várias jogadas forem possíveis, priorize a que abre espaço para novas cartas do estoque.*

### NA SUA VEZ

- Jogue qualquer carta do tapete em sua fundação correspondente (próximo valor, mesmo naipe).
- Preencha espaços vazios do tapete com cartas do estoque imediatamente.

Carpet é um jogo de paciência simples e relaxante onde 20 cartas são dispostas com a face para cima em uma grade 4 por 5 (o tapete). Os Ases são colocados como fundações, e o jogador constrói sobre eles por naipe até os Reis. Cartas do tapete são jogadas nas fundações, e espaços vazios no tapete são preenchidos pelo estoque. Apesar de sua simplicidade, o jogo tem um ritmo satisfatório e uma taxa de vitória razoável.

## Objetivo

Construir todas as quatro pilhas de fundação em ordem ascendente por naipe de Ás a Rei usando cartas do tapete e do estoque.

## Preparação

1. **Jogadores:** 1 jogador (paciência).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Fundações:** Remova os 4 Ases e coloque-os em uma fileira como bases de fundação.
4. **Tapete:** Distribua 20 cartas com a face para cima em uma grade de 4 fileiras por 5 colunas (o tapete).
5. **Estoque:** As 28 cartas restantes formam o monte de estoque.

## Jogabilidade

1. **Jogando nas fundações:** Qualquer carta no tapete que seja a próxima carta necessária em uma fundação (mesmo naipe, um valor acima) pode ser movida para lá.
2. **Preenchendo lacunas:** Quando uma carta é removida do tapete, o espaço é imediatamente preenchido com a carta do topo do estoque.
3. **Estoque esgotado:** Quando o estoque acabar, as lacunas no tapete permanecem abertas.
4. **Sem construção no tableau:** As cartas no tapete não podem ser construídas umas sobre as outras. Cada carta é independente e só pode ir para as fundações.

## Pontuação

1. **Condição de vitória:** Todas as quatro fundações são construídas de Ás a Rei (52 cartas no total).
2. **Pontuação parcial:** Conte o número de cartas colocadas nas fundações.
3. **Taxa de vitória:** Carpet tem uma taxa de vitória moderada, estimada em cerca de 1 a cada 4 jogos.

## Variações

- **Carpet com descarte:** Em vez de remover os Ases no início, distribua todas as 52 cartas e deixe os Ases irem para as fundações quando aparecerem.
- **Tapete maior:** Use uma grade 5x6 para um tapete de 30 cartas, deixando apenas 18 cartas no estoque para uma taxa de vitória mais alta.

## Dicas e Estratégias

---

- Examine todo o tapete antes de fazer jogadas; às vezes a ordem em que você joga cartas nas fundações importa por causa do que o estoque vai colocar nos espaços vazios.
- A estratégia é limitada já que você não pode reorganizar as cartas do tapete, mas priorize jogar cartas que abram espaços para novas cartas do estoque.
- Acompanhe mentalmente quais cartas restam no estoque para antecipar o que preencherá as lacunas.

## Dicas e estratégia

---

Como não é possível construir sobre o tapete, sua única decisão é qual carta jogar primeiro quando múltiplas opções existem. Escolha a que tem mais chance de criar uma cadeia útil de cartas do estoque. O jogo depende muito da sorte, mas é agradável.

Carpet é quase inteiramente baseado em sorte. A única escolha estratégica marginal é a ordem em que você move as cartas disponíveis para as fundações quando múltiplas jogadas são possíveis.