

Carioca

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Completar o contrato de cada rodada e minimizar pontos de penalidade.

PREPARAÇÃO

- 2-4 jogadores, cada um jogando individualmente.
- Use dois baralhos mais curingas.
- Distribua 12 cartas cada, vire uma carta para iniciar a pilha de descarte.

PONTUAÇÃO

- Cartas restantes contam como pontos de penalidade.
- Menor total de penalidades após todas as rodadas vence.

Dica: Complete seu contrato o mais rápido possível para começar a descartar cartas.

NA SUA VEZ

- Compre do monte ou pegue o descarte do topo.
- Baixe suas combinações do contrato quando completar.
- Descarte uma carta para encerrar seu turno.

Carioca é um jogo popular de rummy latino-americano com contratos progressivos que mudam a cada rodada. Os jogadores devem completar requisitos específicos de combinação antes de poder baixar cartas, tornando cada rodada um desafio único.

Objetivo

Completar o contrato exigido em cada rodada formando a combinação especificada de conjuntos e sequências. O jogador com menos pontos de penalidade no total após todas as rodadas vence.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores, cada um jogando individualmente.
2. **Baralho:** Dois baralhos padrão de 52 cartas mais curingas (108 cartas no total). Curingas e doses servem como cartas coringas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 12 cartas. As cartas restantes formam o monte com uma carta virada para iniciar a pilha de descarte.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Compre uma carta do monte ou pegue a carta do topo da pilha de descarte.
2. **Passo 2:** Quando tiver as combinações do contrato exigido na mão, baixe-as na mesa todas de uma vez.
3. **Passo 3:** Após baixar seu contrato, você pode adicionar cartas a quaisquer combinações na mesa (suas ou dos adversários).
4. **Passo 4:** Descarte uma carta para encerrar seu turno. A rodada termina quando um jogador esvaziar sua mão.

Pontuação

- Cartas restantes na mão no final da rodada contam como pontos de penalidade. Cartas numéricas valem seu valor nominal, figuras valem 10, Ases valem 15, e curingas valem 50.
- O jogador com menos pontos de penalidade no total após todas as rodadas é o vencedor.

Variações

- **Carioca Chileno:** Apresenta 7 rodadas com contratos específicos variando de duas trincas até uma sequência completa de 12 cartas.
- **Carioca Rápido:** Reduz o número de rodadas para 4, usando apenas os contratos mais desafiadores para um jogo mais rápido.

Dicas e Estratégias

- Concentre-se em completar seu contrato rapidamente, mesmo que signifique usar cartas coringas, para começar a descartar cartas extras.
- Guarde cartas que se encaixem nos contratos das rodadas seguintes enquanto trabalha no atual.
- Observe os descartes dos adversários com atenção para evitar dar a eles as cartas que precisam.

Dicas e estratégia

Completar contratos cedo permite descartar cartas para reduzir penalidades. Sempre planeje uma rodada à frente, guardando cartas versáteis que funcionem em contratos futuros.

Cartas coringas são preciosas para completar contratos difíceis, mas carregam altos pontos de penalidade se você ficar preso com elas. Use-as cedo e estrategicamente.