

# Caribbean Stud Poker

2-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

**Bater a mão de pôquer de cinco cartas do distribuidor para vencer suas apostas inicial e de aumento.**

## PREPARAÇÃO

- 1 a 7 jogadores contra o distribuidor com baralho de 52 cartas.
- Faça uma aposta inicial e, opcionalmente, uma aposta lateral progressiva.
- Receba 5 cartas viradas para baixo; uma carta do distribuidor é virada para cima.

## PONTUAÇÃO

- A aposta inicial paga um para um; o aumento paga de acordo com a tabela.
- Se o distribuidor não se qualificar, a aposta inicial paga um para um e o aumento é devolvido.

*Dica: Sempre aumente com um par ou melhor, e desista de tudo abaixo de Ás-Rei.*

## NA SUA VEZ

- Observe sua mão e a carta exposta do distribuidor.
- Aumente (2x a aposta inicial) ou desista (perde a aposta inicial).
- O distribuidor revela e deve se qualificar com Ás-Rei ou melhor.

O Caribbean Stud Poker é um jogo de mesa de cassino em que cada jogador compete contra o distribuidor em vez de outros jogadores. Os jogadores recebem cinco cartas e devem decidir entre aumentar ou desistir com base na força de sua mão, com a emoção adicional de uma aposta lateral opcional de jackpot progressivo. O distribuidor deve se qualificar com Ás-Rei ou melhor para que a aposta de aumento entre em jogo.

## Objetivo

Bater a mão de pôquer de cinco cartas do distribuidor fazendo uma aposta inicial, recebendo cinco cartas e decidindo se aumenta. O distribuidor deve se qualificar com pelo menos Ás-Rei alto para que o aumento seja pago.

## Preparação

1. **Jogadores:** 1 a 7 jogadores contra o distribuidor.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Aposta inicial:** Cada jogador faz uma aposta inicial antes de as cartas serem distribuídas.
4. **Aposta progressiva:** Uma aposta lateral opcional para o jackpot progressivo, normalmente um real ou ficha.

## Como Jogar

1. **Distribuição:** Cada jogador e o distribuidor recebem 5 cartas viradas para baixo. Uma das cartas do distribuidor é virada para cima.
2. **Decisão:** Após examinar sua mão, cada jogador deve aumentar (fazendo uma aposta exatamente o dobro da aposta inicial) ou desistir (perdendo a aposta inicial).
3. **Revelação:** O distribuidor revela suas quatro cartas restantes após todos os jogadores terem decidido.
4. **Qualificação:** O distribuidor deve ter Ás-Rei alto ou melhor para se qualificar. Se o distribuidor não se qualificar, a aposta inicial paga um para um e a aposta de aumento é devolvida.
5. **Comparação:** Se o distribuidor se qualificar, a mão de cada jogador restante é comparada à do distribuidor. Uma mão vencedora paga um para um na aposta inicial e de acordo com a tabela de pagamentos no aumento.

## Pontuação

---

- **Pagamento da aposta inicial:** Um para um (1:1) se o jogador bater um distribuidor qualificado.
- **Tabela de pagamentos do aumento:** Um par ou menos paga 1:1, dois pares pagam 2:1, trinca paga 3:1, sequência paga 4:1, flush paga 5:1, full house paga 7:1, quadra paga 20:1, straight flush paga 50:1, royal flush paga 100:1.
- **Jackpot progressivo:** Um flush ou melhor na aposta lateral vence uma parte ou todo o jackpot progressivo, dependendo do cassino.

## Variações

---

- **Pagamentos progressivos aprimorados:** Alguns cassinos oferecem tabelas progressivas que pagam por mãos menores, como trinca.
- **Pagamentos bônus:** Certas versões incluem pagamento bônus para mãos premium independentemente de o distribuidor se qualificar.

## Dicas e Estratégias

---

- Sempre aumente com um par ou melhor — essas mãos são estatisticamente favoráveis contra o distribuidor.
- Desista de mãos mais fracas que Ás-Rei; apostar com mãos ruins é uma perda garantida a longo prazo.
- A aposta lateral do jackpot progressivo tem uma grande vantagem da casa, mas pode valer a pena quando o jackpot estiver excepcionalmente alto.

### Dicas e estratégia

---

A estratégia ideal é simples: aumente com qualquer par ou melhor, e desista com menos de Ás-Rei. Com Ás-Rei, aumente se a carta exposta do distribuidor coincidir com uma de suas cartas.

Como o distribuidor não se qualifica em cerca de 44% das vezes, vencer a aposta inicial mas empatar no aumento é comum. Essa dinâmica torna mãos de par ou melhor muito lucrativas para aumentar.