

Calabresella

3 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Ganhar vadas que somem pelo menos 18 dos 36 pontos disponíveis como jogador solo.

PREPARAÇÃO

- Remova 8s, 9s e 10s do baralho.
- Distribua 12 cartas cada, separe 4 como viúva.
- Dê lances para se tornar o jogador solo.

PONTUAÇÃO

- 3, 2 e Ás valem 3 pontos cada. Rei, Dama e Valete valem 1 ponto cada.
- A última vada dá 1 ponto bônus, totalizando 36.

Dica: Use a troca com a viúva para esvaziar um naipe, dando flexibilidade nas vadas posteriores.

NA SUA VEZ

- O jogador solo troca cartas com a viúva.
- Abra uma carta e todos devem seguir o naipe.
- A carta mais alta do naipe aberto vence a vada.

Calabresella é um clássico jogo italiano de vadas para três jogadores usando um baralho de 40 cartas. Ele possui um sistema de lances único onde um jogador joga sozinho contra os outros dois em uma parceria temporária.

Objetivo

O objetivo é ganhar vadas contendo cartas valiosas. O jogador solo busca capturar mais da metade dos pontos de carta disponíveis, enquanto os dois defensores tentam impedi-lo.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas com 8s, 9s e 10s removidos, restando 40 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 12 cartas para cada jogador e separe as 4 cartas restantes viradas para baixo como viúva.

Jogabilidade

1. **Lances:** Começando à direita do dealer, cada jogador pode dar um lance ou passar. O jogador que der o lance se torna o jogador solo (o 'declarante') e joga contra os outros dois.
2. **Troca com a Viúva:** O jogador solo pega as 4 cartas da viúva, adiciona à mão e descarta 4 cartas viradas para baixo. Quaisquer cartas de ponto descartadas contam para o total dos defensores.
3. **Disputa de Vadas:** O jogador à direita do dealer abre a primeira vada. Os jogadores devem seguir o naipe se possível. Não há naipe de trunfo. A carta mais alta do naipe aberto vence a vada.
4. **Classificação das Cartas:** Dentro de cada naipe, as cartas são classificadas da mais alta para a mais baixa: 3, 2, Ás, Rei, Dama, Valete, 7, 6, 5, 4.

Pontuação

- Ás = 3 pontos, 3 = 3 pontos, 2 = 3 pontos, Rei = 1 ponto, Dama = 1 ponto, Valete = 1 ponto.
- São 35 pontos de carta no total, mais 1 ponto por ganhar a última vada, totalizando 36.
- O jogador solo precisa de pelo menos 18 pontos para vencer. Se tiver sucesso, cada defensor paga ao jogador solo. Se não, o jogador solo paga a cada defensor.

Variações

- **Calabresella Aperta:** Os defensores podem revelar suas mãos um ao outro após a primeira vada para coordenar suas jogadas.
- **Solo Sem Viúva:** Um lance mais alto onde o jogador solo não usa a viúva, ganhando apostas dobradas se tiver sucesso.

Dicas e Estratégias

- Como jogador solo, use a troca com a viúva para fortalecer seu naipe mais longo e criar vazios para descartes estratégicos.
- Os defensores devem tentar sinalizar seus naipes fortes um ao outro através das cartas jogadas.
- O 3, o 2 e o Ás são igualmente poderosos, então ter múltiplas cartas altas em um naipe é muito valioso.

Dicas e estratégia

Como jogador solo, maximize a troca com a viúva esvaziando naipes fracos. Como defensor, coordene o jogo com seu parceiro temporário para isolar os naipes fortes do declarante.

Controlar a abertura é vital, pois não há trunfos. Se você puder forçar os oponentes a seguir naipes onde você tem as cartas mais altas, pode coletar sistematicamente vadas de alto valor.