

Briscola

2-6 jogadores

40 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Capturar mais de 60 pontos (de 120 totais) capturando cartas de valor alto.

PREPARAÇÃO

- 3 cartas para cada jogador.
- Última carta do monte define o naipe trunfo (briscola).

PONTUAÇÃO

- As=11, 3=10, K=4, J(Cavallo)=3, Q(Fante)=2. Total: 120 pts.
- Mais de 60 pts = vitória.

Dica: Em parcerias, comunique-se com seu parceiro pelos padrões de jogo para sinalizar cartas fortes.

NA SUA VEZ

- Jogue qualquer carta (sem obrigação de naipe).
- Maior carta do naipe liderado ou maior trunfo vence.
- Compre do monte após cada vada.

Briscola usa um baralho italiano de 40 cartas. O naipe trunfo é determinado pela última carta distribuída. Os jogadores tentam capturar cartas de valor alto para marcar mais pontos.

Jogadores

2, 3 ou 4 jogadores (4 em parcerias)

Baralho

Baralho italiano de 40 cartas (ou baralho espanhol adaptado)

1. **Players:** 2 to 6 players (best with 2 or 4 in partnerships).
2. **Deck:** Italian 40-card deck or a standard deck with 8s, 9s, and 10s removed.
3. **Deal:** Each player receives 3 cards. Place the next card face-up to determine the trump suit (briscola), then place the remaining deck face-down on top of it, leaving the trump card partially visible.

Objetivo

Capturar cartas de valor alto para atingir mais de 60 pontos (de 120 totais).

1. **Ace:** 11 points (highest rank).
2. **Three:** 10 points (second highest).
3. **King:** 4 points.
4. **Queen (Horse):** 3 points.
5. **Jack (Knaves):** 2 points.
6. **7 through 2:** No point value but can still win tricks.

Hierarquia e Valores

1. **As (1):** 11 pontos
2. **Três (3):** 10 pontos
3. **Rei (K/Re):** 4 pontos
4. **Cavalo (J/Cavallo):** 3 pontos
5. **Valete (Q/Fante):** 2 pontos
6. **2, 4, 5, 6, 7:** 0 pontos

Preparação

1. Distribua 3 cartas para cada jogador.
2. A última carta do monte é virada — seu naipe é o trunfo (briscola).
3. Essa carta vai embaixo do monte (face para cima).

Jogabilidade

1. Cada jogador joga uma carta por turno (sem obrigação de seguir naipe).
2. A carta mais alta do naipe liderado vence, ou o trunfo mais alto se algum foi jogado.
3. Após cada vada, cada jogador compra uma carta do monte.
4. O vencedor da vada abre a próxima.

Dicas e estratégia

Guarde trunfos para capturar Ases e Trêses adversários — eles valem 11 e 10 pontos respectivamente.

Manter o As e o Três de trunfo até o final do jogo maximiza as chances de ganhar vadas de alto valor.